This Page Is Inserted by IFW Operations and is not a part of the Official Record

BEST AVAILABLE IMAGES

Defective images within this document are accurate representations of the original documents submitted by the applicant.

Defects in the images may include (but are not limited to):

- BLACK BORDERS
- TEXT CUT OFF AT TOP, BOTTOM OR SIDES
- FADED TEXT
- ILLEGIBLE TEXT
- SKEWED/SLANTED IMAGES
- COLORED PHOTOS
- BLACK OR VERY BLACK AND WHITE DARK PHOTOS
- GRAY SCALE DOCUMENTS

IMAGES ARE BEST AVAILABLE COPY.

As rescanning documents will not correct images, please do not report the images to the Image Problem Mailbox.



PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11) Publication number: 09074543 A

(43) Date of publication of application: 18 . 03 . 97

(51) Int. CI

H04N 7/01 H03M 7/30

(21) Application number: 08140956

(22) Date of filing: 10 . 05 . 96

(30) Priority:

30 . 06 . 95 JP 07188472

(71) Applicant:

SONY CORP

(72) Inventor:

KONDO TETSUJIRO FUJIMORI YASUHIRO NAKAYA HIDEO UCHIDA MASASHI

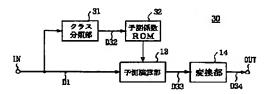
(54) IMAGE SIGNAL CONVERSION DEVICE AND METHOD

(57) Abstract:

PROBLEM TO BE SOLVED: To convert image data of low resolution into high resolution by sorting the input images into classes based on the level distribution pattern of the input images and also on the movements of the input images and generating the class codes.

SOLUTION: A class sorting part 31 detects the moving extents of input images based on the input SD image data D1 and sorts these images into classes in consideration of the detected moving extents. Then the part 31 generates the corresponding class data D32 and sends them to an estimated coefficient ROM 32. The class sorting part of a learning circuit sorts the SD image data into classes based on the image moving extents and calculates the estimated coefficients for every class and against 4 types of HD pixels. These calculated coefficients are stored in the ROM 32. An up-converter 30 reads out such highly accurate estimated coefficients in response to the data D32 and supplies these coefficients to an estimation calculation part 12 for generation of 4 types of HD pixels.

COPYRIGHT: (C)1997,JPO



(19)日本国特許庁 (JP)

(12) 公開特許公報(A)

(11)特許出願公開番号

特開平9-74543

(43)公開日 平成9年(1997)3月18日

(51) Int.Cl. ⁸		識別記号	庁内整理番号	FΙ			技術表示箇所
H 0 4 N	7/01			H 0 4 N	7/01	G	
H03M	7/30		9382-5K	H03M	7/30	Z	

審査請求 未請求 請求項の数44 FD (全 33 頁)

(21)出願番号	特願平8-140956	(71)出願人 000002185
		ソニー株式会社
(22)出顧日	平成8年(1996)5月10日	東京都品川区北品川6丁目7番35号
		(72)発明者 近藤 哲二郎
(31)優先権主張番号	特願平7-188472	東京都品川区北品川6丁目7番35号ソニー
(32)優先日	平7 (1995) 6 月30日	株式会社内
(33)優先権主張国	日本 (JP)	(72)発明者 藤森 泰弘
		東京都品川区北品川6丁目7番35号ソニー
		株式会社内
		(72)発明者 中屋 秀雄
		東京都品川区北品川6丁目7番35号ソニー
		株式会社内
		(74)代理人 弁理士 田辺 惠基
		最終頁に続く

(54) 【発明の名称】 画像信号変換装置及び画像信号変換方法

(57)【要約】

【課題】入力画像データの多様な信号特性を考慮した適切なクラス分類適応処理を行うことにより、低解像度の画像データを一段と高解像度の画像データに変換する。 【解決手段】入力画像のレベル分布パターンに基づいて入力画像をクラス分類するだけでなく、入力画像の動きに基づいて入力画像をクラス分類するクラス分類を行い、クラスコードを発生する。これにより入力画像データの多様な信号特性を考慮した適切なクラス分類適応処理を行うことができ、低解像度の入力画像データを一段と高解像度の画像データに変換することができる。

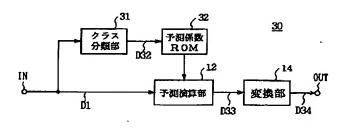


図1 実施例によるアツプコンバータ

【特許請求の範囲】

【請求項1】第1の入力画像信号を上記第1の画像信号 とは異なる第2の画像信号に変換する画像信号変換装置 において、

上記第1の入力画像信号の注目画素周辺の動きとパターンに応じて、上記注目画素のクラスを決定し、そのクラスを示すクラスコードを発生するクラスコード決定部と、

上記第1の入力画像データを上記第2の入力画像データに変換するための情報である予測係数データがクラスコ 10 ード毎に記憶されており、上記クラスコードに応じて上記予測係数データを出力する予測係数記憶部と、

上記クラスコードに応じて上記予測係数記憶手段から出力される予測係数データと、上記注目画素に対して空間的及び又は時間的に周辺に存在する複数画素とを用いて、予測演算を行い、上記高解像度の画像データを生成する予測演算部とからなることを特徴とする画像信号変 極装置。

【請求項2】上記クラスコード決定部は、

上記第1の入力画像データにおける注目画素周辺の動き に応じて、上記注目画素の第1のクラスを決定し、その 第1のクラスを示す第1のクラスコードを出力する第1 のクラス分類部と、

上記注目画素に対して空間的及び又は時間的に周辺に存在する複数画素のレベル分布パターンに基づいて、上記注目画素の第2のクラスを決定し、その第2のクラスを示す第2のクラスコードを出力する第2のクラス分類部とからなり、

上記第1のクラスコードと上記第2のクラスコードに基づいて上記クラスコードを発生するようになされている ことを特徴とする請求項1に記載の画像信号変換装置。

【請求項3】上記第1の入力画像信号は、低解像度の画像信号であり、上記第2の画像信号は、上記第1の入力画像信号よりも解像度の高い高解像度の画像信号であることを特徴とする請求項1に記載の画像信号変換装置。

【請求項4】上記第2の画像信号は、上記第1の画像信号より画素数の多い画像信号であることを特徴とする請求項1に記載の画像信号変換装置。

【請求項5】上記第1のクラスコードに応じて、上記第2のクラス分類部において第2のクラスを決定するために使用される上記複数画素を適応的に選択するクラス分類画素選択部を有することを特徴とする請求項2に記載の画像信号変換装置。

【請求項6】上記第1のクラスコードに応じて、上記予 測演算部において予測演算を行うために使用される上記 複数画素を適応的に選択する予測演算画素選択部を有す ることを請求項2に記載の画像信号変換装置。

【請求項7】上記第1のクラスコードに応じて、上記第 2のクラス分類部において第2のクラスを決定するため に使用される上記複数画素を適応的に選択するクラス分 50 類画素選択部と、

上記第1のクラスコードに応じて、上記予測演算手段に おいて予測演算を行うために使用される上記複数画素を 適応的に選択する予測演算画素選択部とを有することを 特徴とする請求項2に記載の画像信号変換装置。

【請求項8】上記第1のクラス分類部は、上記注目画素 周辺の画像の動きベクトルに応じて上記注目画素の第1 のクラスを決定し、

上記クラス分類画素選択部は、動きの方向に長く延長され、かつ動きが大きい程広い領域に分布する上記複数画素を選択するようにしたことを特徴とする請求項5に記載の画像信号変換装置。

【請求項9】上記第1のクラス分類部は、上記注目画素 周辺の画像の動きベクトルに応じて上記注目画素の第1 のクラスを決定し、

上記クラス分類画素選択部は、動きの方向に長く延長され、かつ動きが大きい程広い領域に分布する上記複数画素を選択するようにしたことを特徴とする請求項6に記載の画像信号変換装置。

【請求項10】上記第1のクラス分類部は、上記注目画素周辺の画像の動きの有無に応じて上記注目画素の第1のクラスを決定し、

上記クラス分類画素選択部は、動きが有る場合には同一フイールド内に存在する上記複数画素を選択し、動きが無い場合には複数フイールドに渡つて存在する上記複数画素を選択するようにしたことを特徴とする請求項5に記載の画像信号変換装置。

【請求項11】上記第1のクラス分類部は、上記注目画素周辺の画像の動きの有無に応じて上記注目画素の第1のクラスを決定し、

上記クラス分類画素選択部は、動きが有る場合は同一フィールド内に存在する上記複数画素を選択し、動きが無い場合は複数フイールドに渡つて存在する上記複数画素を選択するようにしたことを特徴とする請求項6に記載の画像信号変換装置。

【請求項12】上記第1のクラス分類部は、

複数種類の画像の動きを考慮して予め選定された複数の 係数を有し、

その係数と上記注目画素周辺の画素データとを用いて、 上記注目画素に対する複数の予測値を算出する予測値算 出部と、

上記予測値算出部により算出された複数の予測値と上記 注目画素の画素値との差分値を算出する差分値算出部 と、

上記複数の差分値に基づいて上記注目画素周辺の動きを 判定し、上記第1のクラスコードを出力する第1のクラ スコード生成部とからなることを特徴とする請求項5に 記載の画像信号変換装置。

【請求項13】上記第1のクラス分類部は、

複数種類の画像の動きを考慮して予め選定された複数の

30

20

40

係数を有し、

その係数と上記注目画素周辺の画素データとを用いて、 上記注目画素に対する複数の予測値を算出する予測値算 出部と、

上記予測値算出部により算出された複数の予測値と上記 注目画素の画素値との差分値を算出する差分値算出部 と、

上記複数の差分値に基づいて上記注目画素周辺の動きを 判定し、上記第1のクラスコードを出力する第1のクラ スコード生成部とからなることを特徴とする請求項4に 記載の画像信号変換装置。

【請求項14】上記第1のクラス分類部は、

上記入力画像データの現フレーム又はフイールドにおいて、上記注目画素を中心とした所定の大きさのブロツクを形成する第1のブロツク化部と、

上記入力画像データの過去フレーム又はフイールドにおいて、上記現フレーム又はフイールドで形成されたブロックの位置を中心として複数の方向に配置された複数のブロックを形成する第2のブロック化部と、

上記第1のブロツク化部により形成されたブロツクと、 上記第2のブロツク化部により形成された複数のブロツ クとの間で、それぞれブロツク内画素同志の差分値を算 出する差分値算出部と、

上記複数の差分値に基づいて上記注目画素周辺の動きを 判定し、上記第1のクラスコードを出力する第1のクラ スコード生成部とからなることを特徴とする請求項5に 記載の画像信号変換装置。

【請求項15】上記第1のクラス分類部は、

上記入力画像データの現フレーム又はフイールドにおいて、上記注目画素を中心とした所定の大きさのブロツクを形成する第1のブロツク化部と、

上記入力画像データの過去フレーム又はフイールドにおいて、上記現フレーム又はフイールドで形成されたブロックの位置を中心として複数の方向に配置された複数のブロックを形成する第2のブロック化部と、

上記第1のブロツク化部により形成されたブロツクと、 上記第2のブロツク化部により形成された複数のブロツ クとの間で、それぞれブロツク内画素同志の差分値を算 出する差分値算出部と、

上記複数の差分値に基づいて上記注目画素周辺の動きを 判定し、上記第1のクラスコードを出力する第1のクラ スコード生成部とからなることを特徴とする請求項6に 記載の画像信号変換装置。

【請求項16】上記第1のクラス分類部は、

上記注目画素が存在するフレームから切り出した所定の大きさのブロツクと、当該フレームに隣接するフレームから切り出した上記ブロツクと空間的に同じ位置にあるブロツクとの間でフレーム間差分値を算出する算出し、上記フレーム間差分値を予め設定した所定の閾値と比較する比較し、その比較結果に基づいて上記注目画素周辺

の動きを判定し、その判定結果に基づいて上記第1のクラスコードを出力するようにしたことを特徴とする請求項5に記載の画像信号変換装置。

【請求項17】上記第1のクラス分類部は、

上記注目画素が存在するフレームから切り出した所定の大きさのブロツクと、当該フレームに隣接するフレームから切り出した上記ブロツクと空間的に同じ位置にあるブロツクとの間でフレーム間差分値を算出する算出し、上記フレーム間差分値を予め設定した所定の閾値と比較する比較し、その比較結果に基づいて上記注目画素周辺の動きを判定し、その判定結果に基づいて上記第1のクラスコードを出力するようにしたことを特徴とする請求項6に記載の画像信号変換装置。

【請求項18】第1の入力画像信号を上記第1の画像信号とは異なる第2の画像信号に変換する画像信号変換装置において、

上記第1の入力画像信号の注目画素周辺の動きとパターンに応じて、上記注目画素のクラスを決定し、そのクラスを示すクラスコードを発生するクラスコード決定部と、

上記第1の入力画像データを上記第2の入力画像データに変換するための予測値データがクラスコード毎に記憶されており、上記クラスコードに応じて上記予測値データを出力する予測値記憶部とからなることを特徴とする画像信号変換装置。

【請求項19】上記クラスコード決定部は、

上記第1の入力画像データにおける注目画素周辺の動き に応じて、上記注目画素の第1のクラスを決定し、その 第1のクラスを示す第1のクラスコードを出力する第1 のクラス分類部と、

上記注目画素に対して空間的及び又は時間的に周辺に存在する複数画素のレベル分布パターンに基づいて、上記注目画素の第2のクラスを決定し、その第2のクラスを示す第2のクラスコードを出力する第2のクラス分類部とからなり、

上記第1のクラスコードと上記第2のクラスコードに基づいて上記クラスコードを発生するようになされていることを特徴とする請求項18に記載の画像信号変換装置。

【請求項20】上記第1の入力画像信号は、低解像度の 画像信号であり、上記第2の画像信号は、上記第1の入 力画像信号よりも解像度の高い高解像度の画像信号であ ることを特徴とする請求項18に記載の画像信号変換装 冊

【請求項21】上記第2の画像信号は、上記第1の画像信号より画素数の多い画像信号であることを特徴とする請求項18に記載の画像信号変換装置。

【請求項22】上記第1のクラスコードに応じて、上記 第2のクラス分類部において第2のクラスを決定するた めに使用される上記複数画素を適応的に選択するクラス

分類画素選択部を有することを特徴とする請求項19に 記載の画像信号変換装置。

【請求項23】第1の入力画像信号を上記第1の画像信号とは異なる第2の画像信号に変換する画像信号変換方法において、

上記第1の入力画像信号の注目画素周辺の動きとパターンに応じて、上記注目画素のクラスを決定し、このクラスを示すクラスコードを発生し、

上記クラスコードに応じて、上記クラスコード毎に記憶されている、上記第1の入力画像データを上記第2の入 10 力画像データに変換するための予測係数データを出力

上記クラスコードに応じて上記予測係数記憶手段から出力される予測係数データと、上記注目画素に対して空間的及び又は時間的に周辺に存在する複数画素とを用いて、予測演算を行い、上記高解像度の画像データを生成するようにしたことを特徴とする画像信号変換方法。

【請求項24】上記クラスコード決定ステツプは、

上記第1の入力画像データにおける注目画素周辺の動き に応じて、上記注目画素の第1のクラスを決定し、その 20 第1のクラスを示す第1のクラスコードを出力する第1 のクラス分類ステツプと、

上記注目画素に対して空間的及び又は時間的に周辺に存在する複数画素のレベル分布パターンに基づいて、上記注目画素の第2のクラスを決定し、その第2のクラスを示す第2のクラスコードを出力する第2のクラス分類ステップとからなり、

上記第1のクラスコードと上記第2のクラスコードとからなる上記クラスコードを発生するようになされていることを特徴とする請求項23に記載の画像信号変換方法:

【請求項25】上記第1の入力画像信号は、低解像度の画像信号であり、上記第2の画像信号は、上記第1の入力画像信号よりも解像度の高い高解像度の画像信号であることを特徴とする請求項23に記載の画像信号変換方法。

【請求項26】上記第2の画像信号は、上記第1の画像信号より画素数の多い画像信号であることを特徴とする請求項23に記載の画像信号変換方法。

【請求項27】上記第1のクラスコードに応じて、上記 40 第2のクラスコードを発生するために使用される上記複 数画素を適応的に選択するようにしたことを特徴とする 請求項24に記載の画像信号変換方法。

【請求項28】上記第1のクラスコードに応じて、予測 演算を行うために使用される上記複数画素を適応的に選 択するようにしたことを請求項24に記載の画像信号変 換方法。

【請求項29】上記第1のクラスコードに応じて、上記 第2のクラスコードを発生するために使用される上記複 数画素を適応的に選択し、 上記第1のクラスコードに応じて、予測演算を行うため に使用される上記複数画素を適応的に選択するようにし たことを特徴とする請求項24に記載の画像信号変換方 法。

【請求項30】上記第1のクラス分類ステツプは、上記注目画素周辺の画像の動きベクトルに応じて上記注目画素の第1のクラスを決定し、

上記第2のクラスコードを決定するために使用される複数画素は、動きの方向に長く延長され、かつ動きが大きい程広い領域に分布するように選択されることを特徴とする請求項27に記載の画像信号変換方法。

【請求項31】上記第1のクラス分類ステツプは、上記 注目画素周辺の画像の動きベクトルに応じて上記注目画 素の第1のクラスを決定し、

上記第2のクラスコードを決定するために使用される複数画素は、動きの方向に長く延長され、かつ動きが大きい程広い領域に分布するように選択されることを特徴とする請求項28に記載の画像信号変換方法。

【請求項32】上記第1のクラス分類ステツプは、上記注目画素周辺の画像の動きの有無に応じて上記注目画素の第1のクラスを決定し、

上記第2のクラスコードを決定するために使用される複数画素は、動きが有る場合には同一フイールド内に存在するように選択され、動きが無い場合には複数フイールドに渡つて存在するように選択されることを特徴とする請求項27に記載の画像信号変換方法。

【請求項33】上記第1のクラス分類ステツプは、上記注目画素周辺の画像の動きの有無に応じて上記注目画素の第1のクラスを決定し、

30 上記第2のクラスコードを決定するために使用される複数画素は、動きが有る場合には同一フイールド内に存在するように選択され、動きが無い場合には複数フイールドに渡つて存在するように選択されることを特徴とする請求項28に記載の画像信号変換方法。

【請求項34】上記第1のクラス分類ステツプは、 複数種類の画像の動きを考慮して予め選定された複数の 係数と上記注目画素周辺の画素データとを用いて、上記 注目画素に対する複数の予測値を算出し、

上記算出された複数の予測値と上記注目画素の画素値と の差分値を算出し、

上記複数の差分値から上記注目画素周辺の動きを判定 し、上記判定結果に基づいて上記第1のクラスコードを 出力することを特徴とする請求項27に記載の画像信号 変換方法。

【請求項35】上記第1のクラス分類ステツプは、 複数種類の画像の動きを考慮して予め選定された複数の 係数と上記注目画素周辺の画素データとを用いて、上記 注目画素に対する複数の予測値を算出し、

上記算出された複数の予測値と上記注目画素の画素値と の差分値を算出し、

50

上記複数の差分値から上記注目画素周辺の動きを判定 し、上記判定結果に基づいて上記第1のクラスコードを 出力することを特徴とする請求項28に記載の画像信号 変換方法。

【請求項36】上記第1のクラス分類ステツプは、 上記入力画像データの現フレーム又はフイールドにおいて、上記注目画素を中心とした所定の大きさの第1のブロツクを形成し、

上記入力画像データの過去フレーム又はフイールドにおいて、上記現フレーム又はフイールドで形成されたブロックの位置を中心として複数の方向に配置された複数の第2のブロックを形成し、

上記第1のブロツクと、上記複数の第2のブロツクとの間で、それぞれブロツク内画素同志の差分値を算出し、上記複数の差分値から上記注目画素周辺の動きを判定し、上記判定結果に基づいて第1のクラスコードを出力することを特徴とする請求項27に記載の画像信号変換方法。

【請求項37】上記第1のクラス分類ステツプは、 上記入力画像データの現フレーム又はフイールドにおい 20 て、上記注目画素を中心とした所定の大きさの第1のブロツクを形成し、

上記入力画像データの過去フレーム又はフイールドにおいて、上記現フレーム又はフイールドで形成されたブロックの位置を中心として複数の方向に配置された複数の第2のブロックを形成し、

上記第1のブロツクと、上記複数の第2のブロツクとの間で、それぞれブロツク内画素同志の差分値を算出し、上記複数の差分値から上記注目画素周辺の動きを判定し、上記判定結果に基づいて第1のクラスコードを出力することを特徴とする請求項28に記載の画像信号変換方法。

【請求項38】上記第1のクラス分類ステツプは、

上記注目画素が存在するフレームから切り出した所定の大きさのブロツクと、当該フレームに隣接するフレームから切り出した上記ブロツクと空間的に同じ位置にあるブロツクとの間でフレーム間差分値を算出する算出し、上記フレーム間差分値を予め設定した所定の閾値と比較する比較し、

その比較結果に基づいて上記注目画素周辺の動きを判定し、上記判定結果に基づいて上記第1のクラスコードを 出力することを特徴とする請求項27に記載の画像信号 変換方法。

【請求項39】上記第1のクラス分類ステツプは、

上記注目画素が存在するフレームから切り出した所定の 大きさのブロツクと、当該フレームに隣接するフレーム から切り出した上記ブロツクと空間的に同じ位置にある ブロツクとの間でフレーム間差分値を算出する算出し、 上記フレーム間差分値を予め設定した所定の閾値と比較 する比較し、 その比較結果に基づいて上記注目画素周辺の動きを判定し、上記判定結果に基づいて上記第1のクラスコードを 出力することを特徴とする請求項28に記載の画像信号 変換方法。

【請求項40】第1の入力画像信号を上記第1の画像信号とは異なる第2の画像信号に変換する画像信号変換方法において、

上記第1の入力画像信号の注目画素周辺の動きとパターンに応じて、上記注目画素のクラスを決定し、そのクラスを示すクラスコードを発生し、

上記クラスコードに応じて、上記クラスコード毎に記憶されている、上記第1の入力画像データを上記第2の入力画像データに変換するための予測値データを出力することを特徴とする画像信号変換方法。

【請求項41】上記クラスコード決定ステツプは、

上記第1の入力画像データにおける注目画素周辺の動き に応じて、上記注目画素の第1のクラスを決定し、その 第1のクラスを示す第1のクラスコードを出力する第1 のクラス分類ステツプと、

上記注目画素に対して空間的及び又は時間的に周辺に存在する複数画素のレベル分布パターンに基づいて、上記注目画素の第2のクラスを決定し、その第2のクラスを示す第2のクラスコードを出力する第2のクラス分類ステップからなり、

上記第1のクラスコードと上記第2のクラスコードに基づいて上記クラスコードを発生するようになされていることを特徴とする請求項40に記載の画像信号変換方法。

【請求項42】上記第1の入力画像信号は、低解像度の画像信号であり、上記第2の画像信号は、上記第1の入力画像信号よりも解像度の高い高解像度の画像信号であることを特徴とする請求項40に記載の画像信号変換方法。

【請求項43】上記第2の画像信号は、上記第1の画像信号より画素数の多い画像信号であることを特徴とする請求項40に記載の画像信号変換方法。

【請求項44】上記第1のクラスコードに応じて、上記第2のクラスコードを発生するために使用される上記複数画素を適応的に選択するようにしたことを特徴とする請求項41に記載の画像信号変換方法。

【発明の詳細な説明】

[0001]

【目次】以下の順序で本発明を説明する。

発明の属する技術分野

従来の技術(図38~図40)

発明が解決しようとする課題 (図41~図44)

課題を解決するための手段

発明の実施の形態

- (1) 第1の実施例(図1~図12)
- 50 (2) 第2の実施例(図13~図14)



- (3) 第3の実施例(図14~図21)
- (4) 第4の実施例(図22及び図23)
- (5) 第5の実施例(図24~図30)
- (6) 第6の実施例 (図31~図35)
- (7) 第7の実施例(図36及び図37)
- (8) 他の実施例

発明の効果

[0002]

【発明の属する技術分野】本発明は、画像信号変換装置 及び画像信号変換方法に関し、例えば、NTSC等の標 10 準解像度信号(以下、これをSD(Standard Difinitio n)画像信号と呼ぶ)をハイビジョン等の高解像度信号 (以下、これをHD(High Difinition)画像信号と呼ぶ)に変換するアツプコンバータ、もしくは、サブサン プルされた画像信号を元の画像信号に変換する画像信号 の補間装置等に関する。

[0003]

【従来の技術】様々なデイジタル機器が出現する中、信号フオーマツトの異なる機器間の接続においては機器間での信号変換を実現する信号変換装置が必要となる。例えばSD画像データをHDモニタで表示する場合には、SD画像データをHD画像データへフオーマツト変換するアツプコンバータが必要となる。

【0004】従来、この種のアツプコンバータにおいては、SD画像データに対して補間フイルタによる周波数補間処理を施して画素補間を行うことによりHD画像データを形成している。この補間処理を図38のSD画素とHD画素の空間配置例を参照して説明する。因に、図中実線は第1フイールドを表し、点線は第2フイールドを表わす。図38では説明の簡素化のため、HD画素数30をSD画素数に対して水平及び垂直方向に各々2倍としている。図中「◎」のSD画素に注目すると、この近傍に4種類のHD画素 mode1、 mode2、 mode3及び mode4が存在する。従つてアツプコンバータはこの4種類HD画素 mode1、 mode2、 mode4を周波数補間処理によつて生成する。

【0005】アツプコンバータの簡易な構成例としては、SD画像データのフイールドデータから上記4種類のHD画素 mode1、 mode2、 mode3及び mode4を生成するものがある。このとき用いる補間フイルタの構成としては、図39に示す空間内2次元ノンセパラブルフイルタ1や、図40に示す水平/垂直セパラブルフイルタ5がある。

【0006】2次元ノンセパラブルフイルタ1は、4種類のHD画素 mode1、 mode2、 mode3及び mode1を、それぞれ2次元フイルタ2A~2Dによつて独立に補間処理を行うことにより生成する。そして、その補間結果を選択部3において直列化することによりHD画像データを生成する。水平/垂直セパラブル補間フイルタ5は垂直補間フイルタ6AによつてHD画素 mode1及び mode3 50

10 用の処理を行い、垂直補間フイルタ6BによつてHD画素 mode2及び mode4用の処理を行うことにより2本の走査線データを形成する。次に各走査線に対して水平補間

フイルタ7A及び7Bを用いて最終的な4種類のHD画 素 mode1、 mode2、 mode3及び mode1を生成し、これを 選択部8において直列化することによりHD画像データ

を生成する。 【0007】

【発明が解決しようとする課題】ところが、上述したような従来のアツプコンバータでは補間フイルタとして理想フイルタを用いたとしても、画素数はHDフオーマツトに合うように増えるものの空間解像度は入力SD画像と変わらない。また実際には理想フイルタを用いることはできないため、SD画像よりも解像度の低下したHD画像を生成することしかできないという問題があつた。

【0008】このような問題を解決する方法として、入力SD画像データをその信号レベルの分布に応じてクラス分類し、クラス毎に予め学習により獲得された予測係数を用いて予測演算を行うことにより、より真値に近いHD画素を得る、いわゆるクラス分類適応処理を用いた画像信号変換装置及び方法が提案されている。例えば、このような方法は、本出願人による日本出願公開公報、特開平5-328185号(公開日:December 10,1993)の明細書及び図面において提案されている。なお、この日本出願に対応する米国出願は、Serial No. 08/061,730 filed May 17, 1993である。

【0009】このクラス分類適応処理を用いたアツプコンバータは、図41に示すように構成されている。アツプコンバータ10は、入力SD画像データD1をクラス分類部11及び予測演算部12にそれぞれ供給する。クラス分類部11は、入力SD画像データD1(例えば8ビツトPCM(Pulse Code Modulation)データ)に対し、例えば図42(A)に示すように注目画素を中心とした複数の周辺画素をクラス分類用の画素(以下、これをクラス分類用タツプと呼ぶ)として設定し、その波形特性(レベル分布パターン)に基づいてクラスデータD2を生成する。因に、図中実線は第1フイールドを表し、点線は第2フイールドを表わす。

【0010】このとき、クラス分類部11によるクラスデータD2の形成法としては、PCMデータを直接使用する(すなわちPCMデータをそのままクラスデータD2とする)方法や、ADRC(Adaptive Dynamic Range Coding)、DPCM(Differential Pulse Code Modulation)又はVQ(Vector Quantization)等の圧縮手法を用いてクラス数を削減する方法が考えられている。このうち、PCMデータを直接クラスデータD2とする方法は、例えば図42のように7画素でなるクラス分類用タツプを用いた場合には、8ビツトデータが7画素分存在するため、クラス数が256という膨大な数字となり実用上問題となる。

特開平9-

【0011】そこで、実際にはADRC等の圧縮手法を用いてクラス数を削減する。例えばクラス分類用タツプとして設定された7画素に対して、各画素を1ビツトに圧縮する1ビツトADRCを適用した場合を考える。すなわち、1ビットADRCは、7画素のデータから定義されるダイナミツクレンジに基づき、7画素の最小値を除去したうえで、各タツプの画素値を適応的に1ビツト量子化する。したがつて、クラス数を128クラスに削減することができる。ADRCは、画像信号の信号圧縮方式として開発されたものであるが、少ないクラス数で入10力信号の波形特性を表現するのに適している。*

*【0012】予測係数ROM (Read Only Memory) 13 からは、クラスデータD2を読出しアドレスとして予め 学習により獲得された予測係数データD3が出力され、 当該予測係数データD3が予測演算部12に供給される。予測演算部12は、例えば図42(B)に示すように、注目画素を中心とした複数の周辺画素を予測演算用の画素(以下、これを予測タツプと呼ぶ)として設定し、当該予測タツプを構成する各画素値と予測係数データD3とを用いて、次式(1)

【数1】

【数2】

$$\mathbf{y}' = \sum_{i=1}^{i=n} \mathbf{w}_i \times \mathbf{x}_i = \mathbf{w}_1 \times \mathbf{x}_1 + \cdots + \mathbf{w}_n \times \mathbf{x}_n \qquad \cdots \qquad (1)$$

で表わされる積和演算を行い、HD画像データD4を推定する。そして、このHD画像データD4が変換部14に供給され、時系列のHD画像データに変換され、図示しない画面に表示される。但し(1)式では、推定HD画素値をy'、各予測タツプ画素値をxi、予測係数wiとした。また、ここでは、図42のように予測タツプを形成する画素数が13個のため(1)式におけるnは13 20となる。

【0013】ここで、予測係数ROM13に記憶されているクラス毎の予測係数データD3は、予めHD画像データを用いた学習により獲得される。この学習手順を、図43を参照して説明する。ステツプSP1において当該学習処理手順が開始されると、先ずステツプSP2において予測係数を学習するために、既に知られているHD画像を用いて学習データを形成する。

【0014】ステツプSP3では、予測係数を得るのに 必要上十分な学習データが収集されたか否か判定する。 3 そして、更に学習データが必要であると判断した場合に※

$$y = \sum_{i=1}^{i=n} w_i \times x_i$$

を形成する。

【0016】この(2)式における予測係数w1、… …、wn を求めればよい。この予測係数w1、……、w n を求める方法としては最小二乗法による解法が考えら★

$$XW = Y$$

※はステツプSP4に進み、十分な学習データが得られたと判断した場合にはステツプSP6に進む。ステツプSP4では、学習データをクラス分類する。このクラス分類は上述したアツプコンバータ10のクラス分類部11(図41)の処理と同様の処理を実行する。このとき、一般に、データ変化のアクテイビテイの小さいものを学習対象から除外することによりノイズの影響を排除する。

【0015】次に、ステツプSP5において、クラス分類された学習データに基づき、クラス毎に正規方程式を形成する。ステツプSP6での処理を具体的に説明する。ここでは一般化するために、1つの補間対象画素(HD画素)をn個のSD画素で表わす場合について述べる。先ずSD画像データの各画素レベルx1、……、xnと注目補間画素の画素レベルyの関係を、クラス毎に予測係数w1、……、wnによるnタツプの線形一次30結合式で表現することにより、次式(2)

..... (2)

★れる。この解法では、先ず、XをSD画素データ、Wを 予測係数、Yを注目補間画素データとして、次式(3) 【数3】

但し、
$$X = \begin{bmatrix} x_{11} & x_{12} & \cdots & x_{1n} \\ x_{21} & x_{22} & \cdots & x_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ x_{m1} & x_{m2} & \cdots & x_{mn} \end{bmatrix}, W = \begin{bmatrix} x_{1} \\ x_{2} \\ \vdots \\ x_{n} \end{bmatrix}, Y = \begin{bmatrix} y_{1} \\ y_{2} \\ \vdots \\ y_{m} \end{bmatrix}$$

..... (3)

(3) 式において、mは学習データ数を表し、nは上述

の観測方程式を作るようにデータを収集する。因に



した予測演算部 1 2 (図 4 1) により設定される予測タ * (4) ツプ数 (すなわち n = 1 3) である。 【数 4】

【0017】次に(3)式の観測方程式をもとに、次式*

$$XW = Y + E$$

但し、
$$X = \begin{bmatrix} e_1 \\ e_2 \\ \dots \\ e_m \end{bmatrix}$$
 …… (4)

の残差方程式を立てる。(4)式から、各wi の最確値 ※【数5】 は、次式(5) ※

$$\sum_{i=1}^{m} e_i^2 \qquad \cdots \qquad (5)$$

を最小にする条件が成り立つ場合と考えられる。すなわ 【数6】 ち次式(6)

$$e_{1} \frac{\partial e_{1}}{\partial w_{1}} + e_{2} \frac{\partial e_{2}}{\partial w_{1}} + \cdots + e_{m} \frac{\partial e_{m}}{\partial w_{i}} = 0$$

$$(i = 1, 2, \dots, n) \qquad \cdots \qquad (6)$$

の条件を考慮すればよい。 (6) 式の i に基づく n 個の \star ばよい。そこで、残差方程式 (4) 式から次式 (7) 条件を考え、これを満たす w1、……、wn を算出すれ \star 【数 7】

$$\frac{\partial e_i}{\partial w_i} = x_{i1}, \quad \frac{\partial e_i}{\partial w_2} + = x_{i2}, \quad \dots, \quad \frac{\partial e_i}{\partial w_n} = x_{in}$$

$$(i = 1, 2, \dots, m) \qquad \dots (7)$$

$$\sum_{i=1}^{n} e_{i} x_{i} = 0$$
, $\sum_{i=1}^{m} e_{i} x_{i} = 0$, ..., $\sum_{i=1}^{m} e_{i} x_{i} = 0$

..... (8)

を得る。そして(4)式及び(8)式から、次式(9) 【数9】

$$\left(\sum_{i=1}^{m} X_{i1} X_{i1}\right) w_{1} + \left(\sum_{j=1}^{m} X_{j1} X_{j2}\right) w_{2} + \cdots + \left(\sum_{j=1}^{m} X_{j1} X_{jn}\right) w_{n} = \left(\sum_{j=1}^{m} X_{j1} Y_{j}\right) \\
\left(\sum_{j=1}^{m} X_{j2} X_{j1}\right) w_{1} + \left(\sum_{j=1}^{m} X_{j2} X_{j2}\right) w_{2} + \cdots \\
+ \left(\sum_{j=1}^{m} X_{j2} X_{jn}\right) w_{n} + \left(\sum_{j=1}^{m} X_{j2} Y_{j}\right) \\
\vdots \\
\left(\sum_{j=1}^{m} X_{jn} X_{j1}\right) w_{1} + \left(\sum_{j=1}^{m} X_{jn} X_{j2}\right) w_{2} + \cdots \\
+ \left(\sum_{j=1}^{m} X_{jn} X_{jn}\right) w_{n} + \left(\sum_{j=1}^{m} X_{jn} Y_{j}\right)$$

の正規方程式を得ることができる。(8)式の正規方程 式は、未知数の数がn個の連立方程式であるから、これ により各wi の最確値を求めることができる。実際に は、掃き出し法 (Gauss-Jordanの消去法) を用いて連立 方程式を解く。

【0018】図43の予測学習処理手順では、クラス毎 30 に未定係数w1 、……、wn を求めるために未知数nと 同じ数の正規方程式が形成されるまでステツプSP2-SP3-SP4-SP5-SP2のループを繰り返す。 このようにして必要な数の正規方程式が得られると、ス テツプSP3において肯定結果が得られ、処理はステツ プSP6の予測係数決定に移る。

【0019】ステツプSP6では、(9)式の正規方程 式を解いてクラス毎の予測係数w1、……、wn を決定 する。このようにして得られた予測係数を次のステップ SP7でクラス毎にアドレス分割されたROM等の記憶 40 部(すなわち予測係数ROM13(図41))に登録す る。以上の学習によりクラス分類適応処理で使用される 予測係数データが生成され、次のステツプSP8で当該 予測学習処理手順を終了する。

【0020】この予測学習処理を実現するハードウエア 構成としては、図44に示すような学習回路20が考え られる。学習回路20は、HD画像データを垂直間引き フイルタ21及び水平間引きフイルタ22を介してSD 画像データに変換し、当該SD画像データをクラス分類 したアツプコンバータ10 (図41) のクラス分類部1 1と同様の構成からなり、SD画像データからクラス分 類用タツプを設定し、その波形特性に基づいてクラスデ ータD2'を生成する。このクラス分類部23は、図4 3のクラス決定処理(ステツプSP4)を実行する部分 である。クラス分類部23は生成したクラスデータD 2′を係数選定部24に送出する。

【0021】係数選定部24は、正規方程式を形成し、 さらに予測係数を決定する部分である。すなわち係数選 定部24は、SD画像データ及びHD画像データを用い て、クラスデータD2'で表わされるクラス毎に(9) 式の正規方程式を立て、当該正規方程式からクラス毎の 予測係数を求める。そして求めた予測係数を予測係数R OM13の対応するクラスアドレスに記憶させる。

【0022】ところが、クラス分類適応処理を用いてH D画像データを生成する場合、学習によつて予測係数を 生成するときに入力SD画像データの特徴に応じて適切 なクラス分類処理が行われないと、アツプコンバータに よる予測精度が低下する問題があつた。すなわち、より 真値に近いHD画像データを予測するためには、特性の 似通つたSD画像データのみを集めて各クラスを生成 し、それに対応するHD画像データを教師信号として学 習することが重要となる。

【0023】しかしながら、クラス分類の能力が不十分 であると、本来、別のクラスに別れるべきHD画像デー 部23に供給する。ここで、クラス分類部23は、上述 50 夕が同じクラスに分類される。このため、このような場

20

18

合、学習により得られる予測係数は、性質の異なるHD 画像データの平均値を予測することになる。その結果こ の予測係数を用いてHD画像信号を予測するアツプコン バータでは、解像度創造能力が低下する問題があつた。 【0024】本発明は、以上の点を考慮してなされたも ので、入力画像データの多様な信号特性を考慮した適切 なクラス分類適応処理を行うことにより、低解像度の画 像データを一段と高解像度の画像データに変換し得る画 像データ変換装置及び画像データ変換方法を提案しよう とするものである。

[0025]

【課題を解決するための手段】上述した問題を達成する ために、本発明は、第1の入力画像信号を上記第1の画 像信号とは異なる第2の画像信号に変換する画像信号変 換装置において、上記第1の入力画像信号の注目画素周 辺の動きとパターンに応じて、上記注目画素のクラスを 決定し、そのクラスを示すクラスコードを発生するクラ スコード決定部と、上記第1の入力画像データを上記第 2の入力画像データに変換するための情報である予測係 数データがクラスコード毎に記憶されており、上記クラ スコードに応じて上記予測係数データを出力する予測係 数記憶部と、上記クラスコードに応じて上記予測係数記 億手段から出力される予測係数データと、上記注目画素 に対して空間的及び又は時間的に周辺に存在する複数画 素とを用いて、予測演算を行い、上記高解像度の画像デ ータを生成する予測演算部とからなることを特徴とする 画像信号変換装置及び、その画像信号変換装置に対応す る画像信号変換方法である。つまり、入力画像のレベル 分布パターンに基づいて入力画像をクラス分類するだけ でなく、入力画像の動きに基づいて入力画像をクラス分 類するクラス分類を行い、クラスコードを発生するよう にする。

【0026】また、本発明において、さらに、クラスコード決定部は、記第1の入力画像データにおける注目画素周辺の動きに応じて、注目画素の第1のクラスを決定し、その第1のクラスを示す第1のクラスコードを出力する第1のクラス分類部と、注目画素に対して空間的及び又は時間的に周辺に存在する複数画素のレベル分布パターンに基づいて、注目画素の第2のクラスを決定し、その第2のクラスを示す第2のクラスコードを出力する第2のクラス分類部とからなり、第1のクラスコードと第2のクラスコードに基づいて上記クラスコードを発生するようになされている。

【0027】また、本発明において、第1の入力画像信号は、低解像度の画像信号であり、第2の画像信号は、上記第1の入力画像信号よりも解像度の高い高解像度の画像信号である。また、本発明において、第2の画像信号は、第1の画像信号より画素数の多い画像信号である。

【0028】また、本発明における画像信号変換装置又 50

は画像信号変換方法は、第1のクラスコードに応じて、第2のクラスコードを発生するために使用される複数画素を適応的に選択するクラス分類画素選択部又はステツプを有する。つまり、入力画像のレベル分布パターンに基づいて入力画像をクラス分類するために使用される複数の画素を、入力画像の動きに基づいて適応的に選択する。

【0029】さらに、本発明における画像信号変換装置 又は画像信号変換方法は、第1のクラスコードに応じ て、予測演算を行うために使用される複数画素を適応的 に選択する予測演算画素選択部段又はステツプを有す る。つまり、予測演算のために使用される複数の画素 を、入力画像の動きに基づいて適応的に選択するように する。

【0030】したがつて、入力画像のレベル分布パターン及び入力画像の動きに基づいて入力画像信号の最終的なクラスを決定すれば、入力画像を単にレベル分布パターンに基づいてクラス分類する場合と比較して、より入力画像の特徴を反映したクラスが形成される。

【0031】また、入力画像のレベル分布パターンに基づいて入力画像をクラス分類するために使用される複数の画素を、入力画像の動きに基づいて適応的に選択すれば、レベル分布パターンによるクラス分類結果をより画像の特徴を反映したものとすることができる。

【0032】さらに、予測演算のために使用される複数のる画素を、入力画像の動きに基づいて適応的に選択すれば、実際上重要になる画素のみを用いて予測演算を行うことができるようになり、この結果少ない画素数で高精度の予測演算結果を得ることができる。

0 [0033]

【発明の実施の形態】以下図面について、本発明の一実 施例を詳述する。

【0034】(1)第1の実施例

(1-1)全体構成

図1は、本発明を適用した第1の実施例のアツプコンバータ30を示す。アツプコンバータ30は、入力SD画像データD1をクラス分類部31及び予測演算部12にそれぞれ供給する。クラス分類部31は、入力SD画像データD1に基づき入力画像の動き量を検出し、当該動き量を考慮してクラス分類処理を行い、そのクラス分類処理に対応するクラスデータを生成する。つまり、クラス分類部31は、入力SD画像信号をその特徴に応じてより的確にクラス分類し得るようになされている。クラス分類部31は、これにより得たクラスデータD32を予測係数ROM32に送出する。

【0035】予測係数ROM32には、クラス分類部31でのクラス分類処理と同様に画像の動き量を考慮して分類されたクラス毎に、学習により獲得した予測係数が記憶されている。このクラス毎の予測係数は、図38に示される4種類の生成されるHD画素 mode1、 mode2、

20

40

50

mode3及び mode4のそれぞれに対応して記憶されてい る。予測係数ROM32は図2に示すような学習回路4 0によつて作成される。すなわち、図44との対応部分 に同一符号を付して示す図2において、学習回路40 は、アツプコンバータ30(図1)のクラス分類部31 と同様の構成でなるクラス分類部41を有し、当該クラ ス分類部41によつてSD画像データを動き量を考慮し ながらクラス分類する。係数算出部24は、クラス分類 部41により分類されたクラス毎に、上述した正規方程 式を用いて予測係数を算出する。この際、クラス毎の予 測係数は、4種類のHD画素 model、 mode2、 mode3及 び mode4のそれぞれに対応してそれぞれ算出される。そ して、この予測係数が予測係数ROM32に記憶され る。

【0036】かくして、学習回路40においては、画像 の動きを考慮してSD画像をクラス分類し、このクラス 毎に予測係数を求めるようにしたことにより、単にSD 画像のレベル分布パターン形状に基づいてSD画像をク ラス分類した場合と比較して、画像の特徴をより反映し たクラス分類処理を行うことができる。この結果、特徴 の似通つたもの同志を集めてクラス毎の予測係数を求め ることができるため、予測係数の精度を向上し得る。ま た、アツプコンバータ30は、このようにして求めた精 度の良い予測係数が、クラス分類部31からのクラスデ ータD32に対応して読み出される。そして、この読み 出された4種類のHD画素 mode1、 mode2、 mode3及び mode4を生成するための予測係数が、予測演算部12に 供給される。また、図示しない遅延部を介して供給され た入力SD画像データもまた、予測演算部12に供給さ れる。そして、予測演算部12において、そのそれぞれ 30 の予測係数と入力SD画像データとを用いて予測演算処 理を行い、一段と真値に近い4種類のHD画素 model、 mode2、 mode3及び mode4であるHD補間画素データD 33をそれぞれ生成する。そして、このHD補間画素デ ータD33が変換部14に供給され、変換部14におい て、時系列のHD画像データに変換されて画面上で表示 される。したがって、従来の方法と比べて、一段と高解 像度のHD画像データD34を得ることができる。な お、予測係数を生成する方法として、学習回路40を用 いる方法を説明したが、本発明はこれに限らず、図3の ようなフローチャートを用いて、コンピュータ等により 予測係数を生成するようにしてもよい。後述する実施例 においても、同様に行うことが可能である。

【0037】(1-2)クラス分類部の構成 クラス分類部31及び41は、図3に示すように構成さ れている。以下、クラス分類部41は、クラス分類部3 1と同様の構成なのでクラス分類部31について説明す る。クラス分類部31は、入力端子INを介して入力され たSD画像データD1を第1のクラス分類部50を構成 するフレームメモリ51及び動きベクトル検出クラス分 類部52にそれぞれ供給すると共に、クラス分類画素選 択部53の複数のパターン設定部54A~54Hに供給 する。

【0038】動きベクトル検出クラス分類部52は、フ レームメモリ51から与えられる前フレームのSD画像 データと現フレームのSD画像データを用いて、SD画 像データD1における注目画素周辺の動きベクトルを検 出し、当該検出結果に基づく動きクラスコードCLASSOを 出力する。動きベクトル検出クラス分類部52は、動き ベクトルが、図4に示された領域ARO~AR6又はA R7のうちどの領域にあつたかに応じて、その動きを8 種類に分類することにより、動きベクトルを検出する。 そして、その検出した動きベクトルがどの種類に属する かを表わす動きクラスコードCLASSOを形成する。従つ て、動きクラスコードCLASSOは、3ビツトのデータで表 現される。また、この動きベクトル検出クラス分類部5 2の実施例は、動きベクトルの検出方法としてブロツク マツチング法を用いる。

【0039】動きクラスコードCLASSOは、そのまま後段 の予測係数ROM32に送出されると共に、クラスタツ プ選択部55に送出される。クラスタツプ選択部55 は、複数のパターン設定部54A~54Hから複数種類 のクラス分類用タツプを入力し、これら複数種類のクラ ス分類用タツプのうちから動きクラスコードCLASSOに対 応するクラス分類用タツプを選択して、第2のクラス分 類部であるADRCクラス分類部56に対して出力す る。

【0040】例えば、動き量がほとんど零に近い入力S D画像に関しては、第2のクラス分類部であるADRC クラス分類部56において、できるかぎり注目画素の時 空間近傍の信号変化によりクラス分類を行えるようなク ラス分類用タツプを選択する。一方、動き量が大きい入 カSD画像に関しては、広い領域での大きな信号変化に よりクラス分類を行えるようなクラス分類用タツプを選 択する。また、中間的な動き量のSD画像に関しては、 動き方向にクラス分類感度を上げたクラス分類が行える ようなクラス分類用タツプを選択する。

【0041】クラスタツプ選択部55から出力されたク ラス分類用タツプデータは、注目画素をその周辺画素の レベル分布パターンに応じてクラス分類するためのAD RCクラス分類部56に与えらる。ADRCクラス分類 部56は、クラス分類用タツプデータをそのダイナミツ クレンジに応じて適応的に再量子化することにより、ク ラス数の削減されたADRCクラスコードCLASS1を形成 する。また、ADRCクラス分類部54は、再量子化の 際、動きクラスコードCLASSOに応じて、ダイナミツクレ ンジ(DR)を定義する際に用いる画素数を切り換える ことにより、SD画像の波形変化を一段とADRCクラ スコードCLASS1に反映し得るようになされている。

【0042】なお、この第1の実施例のADRCクラス

(12)

20

22 イールド内の画素数を増やすことにより、時空間画素よ

分類部56は、クラスタツプ選択部55から与えられる8画素のクラス分類用タツプデータ(1画素当り8ビツト)に対して1ビツトADRC処理を施すことにより、各画素値を適応的に1ビツトに再量子化する。そして、ADRCクラス分類部56は、256クラス(8ビツト)のADRCクラスコードCLASS1を形成するようになされている。

【0043】このように、クラス分類部31は、クラス分類すべき注目画素の周辺の複数画素を用いて動きベクトルを検出し、この動きベクトルに基づいて注目画素をクラス分類して、動きクラスコードCLASSOを得る。そして、この動きクラスコードCLASSOと注目画素周辺のレベル分布パターンに基づくクラス分類結果であるADRCクラスコードCLASS1とを合わせたものを、最終的なクラスコードD32として出力する。この第1の実施例の場合には、動きクラスコードCLASSOが3ビツト、ADRCクラスコードCLASS1が8ビツトなので、最終的なクラスコードD32は11ビツト(2048クラス)で表現されることになり、これが予測係数ROM32(図1)のアドレス番号となる。

【0044】次に、クラス分類画素選択部53のパターン設定部54A~54Hについて説明する。各パターン設定部54A~54Hは、それぞれ動きベクトルの種類に対応した画素パターンを設定する。この第1の実施例の場合には、8種類の動きに応じた8種類の画素パターンを設定するため、8個のパターン設定部54A~54Hを設ける。すなわち、各パターン設定部54A~54Hは、それぞれ、図4に示す8個の領域AR0~AR7への各動きベクトルに応じた画素パターンを設定する。

【0045】パターン設定部54Aは、図4の中心の点線内の領域ARO内、すなわち動きベクトルが完全に零である場合に対応した画素パターンを設定する。このとき、入力信号は、完全静止状態であるため、レベル分布パターンに基づくクラス分類の際に、注目画素近傍の時空間クラス分類用タツプパターンを用いれば、入力信号の特徴を反映したクラス分類が可能となる。このため、パターン設定部54Aは、図5に示すようなクラス分類用クラスタツプパターンを設定する。なお、図5~図12において小さな丸で示すHD画素は、補間しようとしている注目HD画素を表わす。

【0046】パターン設定部54Bは、いわゆる準静止である場合に対応した画素パターンを設定する。すなわち、図4の中心の点線と中心から2番目の点線で挟まれた領域AR1内に動きベクトルが存在した場合に対応する画素パターンを設定する。この場合は、画像に僅かな動きが存在する場合であり、静止部と動画部の中間的な画素パターンを設定すれば、入力信号の特徴を反映したクラス分類が可能となる。このため、パターン設定部54Bは、図6に示すようなクラス分類用タツプパターンを設定する。図5の完全静止の場合と比較して、同一フ 50

りも空間内画素を重視している。 【0047】パターン設定部54Cは、中間の動き量に 対応した画素パターンを設定する。すなわち、図4の―

対応した画素パターンを設定する。すなわち、図4の一番外側の点線内のうち、領域ARO及びAR1並びに特徴的な動きの方向である領域AR4~AR7を除いた領域AR2内に動きベクトルが存在した場合に対応する画素パターンを設定する。実際上、パターン設定部54Cは、図7に示すように同一フイールド内において、やや広い領域の画素を設定することにより、ある程度広い領域の波形変化をクラスに反映させる。

【0048】パターン設定部54Dは、大きな動き量に対応した画素パターンを設定する。すなわち、図4の一番外側の点線の外の領域AR3に動きベクトルが存在した場合に対応する画素パターンを設定する。このため、パターン設定部54Dは、図8に示すように図7の場合よりも同一フイールド内において、さらに広い領域の画素を設定することにより、パターン設定部54Cよりも広い領域の波形変化をクラスに反映させる。

【0049】パターン設定部54Eは、図4の上方向の点線内の領域AR4に動きベクトルが存在した場合、すなわち、上チルトの動きに対応した画素パターンを設定する。このため、パターン設定部54Eは、図9に示すように上方向(すなわち動きの方向)に延びる画素パターンを設定することにより、ADRCクラス分類部56において上側への動きに対応したクラス分類ができるようにする。パターン設定部54Fは、図4の下方向の点線内の領域AR5の方向に動きがあつた場合、すなわち、下チルトの動きに対応した画素パターンを設定する。このため、パターン設定部54Fは、図10のように下方向に延びる画素パターンを設定することにより、ADRCクラス分類部56において下側への動きに対応したクラス分類ができるようにする。

【0050】パターン設定部54Gは、図4の右方向の 点線内の領域AR6に動きベクトルが存在した場合、す なわち、右パンニングの動きに対応した画素パターンを 設定する。このため、パターン設定部54Gは、図11 に示すように右方向に延びる画素パターンを設定することにより、右側に移動していく画像の特性をクラス分類に反映できるようにする。ここでは、垂直方向の動きは 少ないと考えられるので、垂直方向の画素数を少なく設定する。パターン設定部54Hは、図4の左方向の点線 内の領域AR7の方向に動きがあつた場合、すなわち、 左パンニングの動きに対応した画素パターンを設定する。このため、パターン設定部54Hは、図12のように左方向に延びる画素パターンを設定することにより、 左側に移動していく画像の特性をクラス分類に反映できるようにする。

【0051】さらに、各パターン設定部54A~54H においては、図5~図12に示すように、後段のADR

40

24

Cクラス分類部56によるクラス分類を考慮して、局所的なダイナミツクレンジ(DR)を検出するための画素領域を、設定した画素パターンよりも広く取るようになされている。したがつて、クラスタツプ選択部55から供給されるタツプデータは、クラス分類用タツプデータとダイナミツクレンジDRを求めるためのタツプデータとなる。この結果、ADRCクラス分類部56によるクラス分類処理において注目画素周辺の波形変化を一段とクラスに反映させることができる。なお、ADRCクラス分類部56は、動きクラスコードCLASSOに応じて、量10子化ビツト数を切り換えるようにしてもよい。

以上の構成において、クラス分類部31及び41は、注目画素をクラス分類するに当たつて、先ず、第1のクラス分類部50において、入力SD画像データD1の動きベクトルを検出し、当該検出結果に基づいて動きクラスコードCLASSOを形成する。また、クラス分類部31及び41は、クラス分類画素選択部53において、入力SD

画像データ D1 から予め動きクラスのそれぞれに対応し

たクラス分類用タツプパターンを設定しておく。

【0052】 (1-3) 第1の実施例の動作

【0053】そして、クラス分類部31及び41は、検出した動きクラスに応じたクラス分類用タツプパターンを選択し、選択したタツプパターンを、少ない情報量でレベル分布パターンを表現するための第2のクラス分類部であるADRCクラス分類部56に送出する。かくして、ADRCクラス分類部56では、SD画像データD1の動きに応じたクラス分類用タツプパターンを用いてSD画像データD1のレベル分布パターンに基づくADRCクラスコードCLASS1が形成されるため、当該ADRCクラスコードCLASS1を画像の特徴を十分に反映したものとすることができる。

【0054】クラス分類部31及び41は、このようにして形成した動きクラスコードCLASS0及びADRCクラスコードCLASS1をクラスコードD32として、後段の予測係数ROM32(図1)又は係数算出部24においては、特徴の似通つたもの同志を集めてクラス毎の予測係数を求めることができるため、予測係数の精度を向上し得る。また、アツプコンバータ30においては、このようにして求めた精度の良い予測係数を用いて予測演算処理を行うことができるため、一段と真値に近いHD補間画素を得ることができる。

【0055】(1-4)第1実施例の効果 以上の構成によれば、注目画素の周辺画素のレベル分布 パターンに基づくクラスに加えて、注目画素の周辺画素 における動きに基づく動きクラスを形成し、これらのク ラスの組み合わせを最終的なクラス分類結果としたこと により、入力SD画像をより的確にクラス分類し得る。 また、動きクラスに応じて、レベル分布パターンに基づ くクラス分類を行う際に用いるクラス分類用タツプパタ 50 ーンを適応的に選択するようにしたことにより、レベル 分布パターンに基づくクラス分類結果を入力画像の特徴 を良く反映したものとすることができる。

【0056】この結果、このクラスに応じて予測係数を 算出すれば、クラス毎により正確な予測係数を求めるこ とができる。さらに、この予測係数を用いて予測演算を 行つて補間画素値を求めるようにすれば、HD補間画素 データD33の予測性能を向上し得ることにより、SD 画像データD1を一段と高解像度のHD画像データD3 4に変換し得るアツプコンバータ30を実現し得る。

【0057】(2)第2の実施例

上述した第1の実施例では、入力画像信号から8種類の動きを検出して、動きクラスコードCLASSOを形成すると共に、これら8種類の動きに対応させて予め設定した8種類のクラス分類用タツプパターンから動きクラスコードCLASSOに応じたクラス分類用タツプパターンを選択したが、この第2の実施例では動きの有無のみを検出して、動きクラスコードを形成すると共に、動きの有無に応じてクラス分類用タツプパターンを選択する。実際には、注目画素近傍が動画部であつた場合には、クラス分類用タツプパターンとしてフイールド内画素を選択し、静止部であつた場合にはフレーム内画素を選択する。

【0058】つまり、分類対象の画像に動きがある場合には、フイールド内画素を選択し、純粋に時間特性を排除した空間内の信号変化に応じたクラス分類を行う。一方、分類対象の画像信号に動きが無い場合には、時間方向に広がりをもつた画素を選択し、可能な限り時空間構造において注目画素近傍の信号変化をクラス分類に反映させるようにする。このため、例えば、フレーム内画素、さらには、数フイールドに亘る画素を選択するようにする。

【0059】実際上、この第2の実施例のクラス分類部は、図13のように構成されている。すなわち、クラス分類部60は、入力端子INを介して供給されたSD画像データD1を第1のクラス分類部61を構成するフレームメモリ62及び動き検出部63にそれぞれ供給すると共に、クラス分類画素選択部64のフイールド内タツプ選択部65及びフレーム内タツプ選択部66に供給する

【0060】動き検出部63は、直接、供給された現フレームのSD画像データD1とフレームメモリ62を介して供給された過去フレームのSD画像データD1とに基づいて、動き量の有無を検出する。このとき、動き量検出部63は、注目画素を中心とした各ブロツク毎に現フレームの画像データと過去フレームの画像データとのフレーム間の差分値の絶対値和を算出する。そして、当該差分値の絶対値和が所定の閾値未満の場合には、そのブロツクは動画部であると判定し、所定の閾値以上の場合には、そのブロツクは静止部であると判定する。動き検出部63は、その判定結果を1ビツトの動きクラスコ

40

50

ードCLASS2として出力する。

【0061】フイールド内タツプ選択部65は、図14 (A)に示すように、注目画素(図の「◎」)を中心としたフイールド内タツプを設定し、当該フイールド内タツプデータを選択部67に送出する。フレーム内タツプ選択部66は、図14(B)に示すように、注目画素を中心としたフレーム内タツプを設定し、当該フレーム内タツプデータを選択部67に送出する。選択部67は、動きクラスコードCLASS2に応じて、入力されたフイールド内タツプデータ又はフレーム内タツプデータを択一的10に選択して出力する。すなわち、動きクラスコードCLASS2が、動画部を表わすものであつた場合には、フイールド内タツプデータを出力し、静止部を表わすものであつた場合には、フレーム内タツプデータを出力する。

【0062】選択部67から出力されたクラス分類用タップデータは、ADRCクラス分類部68に与えられる。ADRCクラス分類部68は、クラス分類用タップデータをそのダイナミックレンジに応じて適応的に再量子化し、クラス数の削減されたADRCクラスコードCLASS3を形成する。なお、この第2の実施例では、クラス分類用タップデータとして7画素分のデータがADRCクラス分類部68に送出されるため、例えば、クラス分類用タップデータに対して1ビットADRC処理を施した場合には、クラス分類用タップデータは、128種類のクラスに分類される。そして、最終的に、クラス分類部60からは、動きクラスコードCLASS2として1ビット、ADRCクラスコードCLASS3として7ビットの合計8ビット(256種類)のクラス分類結果が出力される。

【0063】実際上、クラス分類部60は、第1の実施例において上述したアツプコンバータ30(図1)のクラス分類部31及び学習回路40(図2)のクラス分類部41として用いられ、形成された動きクラスコードCLASS2及びADRCクラスコードCLASS3は、予測係数ROM32や係数算出部24に送出される。

【0064】以上の構成によれば、注目画素の周辺画素のレベル分布パターンに基づくクラスに加えて、注目画素の周辺画素における動きの有無に応じた動きクラスを形成し、これらのクラスの組み合わせを最終的なクラス分類結果としたことにより、入力SD画像をより的確にクラス分類を行うことができる。さらに、動きの有無に応じて、レベル分布パターンに基づくクラス分類を行う際に用いるクラスタツプパターンを適応的に選択するようにしたことにより、レベル分布パターンに基づくクラス分類結果を入力SD画像の特徴を良く反映したものとすることができる。

【0065】この結果、このクラスに応じて予測係数を 算出すれば、クラス毎により正確な予測係数を求めるこ とができる。さらに、この予測係数を用いて予測演算を 行つて補間画素値を求めるようにすれば、HD補間画素 データの予測性能を向上し得ることにより、SD画像データD1を一段と高解像度のHD画像データに変換し得るアツプコンバータを実現できる。

【0066】また、動きの有無のみに基づいて動きクラスを形成するようにしたことにより、第1の実施例と比較して、第1のクラス分類部61及びクラス分類画素選択部64の構成を簡易化できる。

【0067】なお、第2のクラス分類部であるADRC クラス分類部68において、第1の実施例と同様に、ダイナミツクレンジを検出する画素領域を設定した画素パターンよりも広く取るようにしてもよいし、また、動きクラスコードCLASS2により、ダイナミツクレンジを検出する画素領域を決定してもよい。さらに、ADRCクラス分類部68は、動きクラスコードCLASS2に応じて、量子化ビット数を切り換えるようにしてもよい。

【0068】(3)第3の実施例

この第3の実施例では 画像の動きを考慮した、多段のクラス分類処理を行うことにより、クラス分類性能を向上させる。すなわち、入力画像に対して、初段で粗いクラス分類を行つた後、次段では初段の結果に応じたクラス分類用タツプを適応的に選択し、初段とは別の細かいクラス分類を行う。その結果、入力画像の特徴をより的確に表現したクラス分類結果を得ることができる。

【0069】なお、上述した第1及び第2の実施例についても、第1のクラス分類部50及び61を初段のクラス分類処理と考え、そのクラス分類結果に応じて適応的に選択されたクラス分類川タツプをADRC処理することを次段のクラス分類処理と考えれば、同様に多段のクラス分類処理をしていると言うことができる。但し、第3の実施例では、動きクラスの形成の方法及びクラス分類用タツプの設定の方法が第1及び第2の実施例とは異なる。

【0070】すなわち、この第3の実施例では、第1のクラス分類部が、複数種類の画像の動きを考慮して予め選定された複数の係数を有し、この予測係数と注目画素周辺の画素データとを用いて、注目画素に対する複数の予測値を算出する予測値算出部と、予測値算出部により算出された複数の予測値と注目画素の画素値との差分値を算出する差分値算出部と、差分値の最小値を検出することにより、注目画素周辺の動きを判定して、動きを表わす第1のクラスコードを出力する第1のクラスコード発生部とからなる。

【0071】図15に、第3の実施例のクラス分類部の具体的構成を示す。図15は、クラス分類を2段で行うようにした例である。クラス分類部70は、図1のクラス分類部31に対応し、第1のクラス分類部としての初段クラス分類部71において画像の動きに基づく粗いクラス分類を行い、次段クラス分類部72において、その初段クラス分類部の分類結果に応じたクラス分類用タツプを選択して、細かいクラス分類処理を行うようになさ

20

40

28

れている。ここで、次段クラス分類部72は、第1の実施例のクラス分類画素選択部53の機能と第2のクラス分類部(すなわちADRCクラス分類部)56の機能とを兼ねたものである。

【0072】初段クラス分類部71は、例えば、入力画像に動きがあつた場合、注目画素がどの方向から動いてきたものかを判断し、その判断結果に応じて入力画像を大きく分類する。そのため、初段クラス分類部71は、注目画素の画素値と当該注目画素周辺の複数画素を用いて、注目画素に対する線形予測値との差分を算出(実施例の場合、9個の差分値を算出)する。そして、その差分結果を総合的に比較判断することにより、まず複数個の粗いクラス分類を行う。

【0073】ここで、線形予測の際に用いる係数は、入力画像をある方向に任意の大きさで人為的に動かした画像を用いて学習することで作成される。その係数の学習方法は、予測係数ROMの予測係数の学習の方法と同様であるので、ここでは、説明を省略する。例えば、図17に示すような、9種類の方向を粗分類の指標として学習し、9種類の係数組を求めておく。この係数組が、9種類の線形予測の係数として使用される。因に、図17において、例えば、中央の領域「0」は動きがほとんどない静止または準静止領域を示し、例えば、上側の領域「1」は上方向に動きがある場合を示す。

【0074】実際上、初段クラス分類部71は、入力端子INそ介して供給された入力SD画像データD1を、初段での粗いクラス分類のためのクラス分類用タツプを設定するクラスタツプ設定部73は、図16に示すように、注目画素が存在するフレーム内、その1フレーム分過去のフレーム内及30びその2フレーム分過去のフレーム内から注目画素の時空間における近傍画素をクラス分類用タツプとして設定(この実施例の場合、注目画素を含む16画素を設定)し、このうち、注目画素を除く時空間近傍画素データを各予測部75A~75Iに送出する。

【0075】予測部75A~75Iは、それぞれ上述したように各々の動きの方向に適した予測係数組を有し、当該予測係数組とクラスタツプとの線形予測により注目画素値を予測する。差分部76A~76Iは、遅延部74を介して入力された注目画素の画素値と各予測部75A~75Iで得られた予測値との差分を演算し、各差分値が最小値判定部77に供給される。

【0076】ここで、例えば、入力画像が右から左に動いているような場合は、そのような動きを想定した学習により得られた予測係数を用いて算出された予測結果が他の場合に比べて最も注目画素と近い値をとるはずである。このため、最小値判定部77は、9種類の差分結果のうちその絶対値が最小となるものを検出して、動きの方向を分類する。このようにして、初段の粗いクラス分類を実行することができる。かくして、初段クラス分類 50

部71は、9種類(4ビツト)の動きクラスコードCLASS4を出力する。

【0077】さて、初段クラス分類部71によつて動きの方向を検出すると、次に、次段クラス分類部72によって、さらにそのような画像の中で特徴を抽出し、細かいクラス分類を行う。ここで、次段クラス分類部72は、画一的なクラスタツプ構造を用いてクラス分類を行うのではなく、初段クラス分類部71によって分類した動きクラスに基づき、動きの方向に特化したクラス分類用タツプパターンを選択して、クラス分類を行う。これにより、次段クラス分類部72は、より入力画像の特徴に適合したクラス分類を行うことができる。

【0078】このため、次段クラス分類部72は、初段 のクラス分類結果に応じてクラス分類用タツプパターン を可変にできるような回路構成である。次段クラス分類 部72は、クラスタツプ設定部73の出力をレジスタア レイ78を介して複数のセレクタ79A~79Iに供給 する。各セレクタ79A~79Ⅰは、図18~図20に 示すように、動きクラスコードCLASS4に応じた9種類の クラス分類用タツプを設定する。そして、初段クラス分 類部71の最小値判定部77から出力される動きクラス コードCLASS4に応じて何れか一つのセレクタ79A~7 9 H 又は 7 9 I が択一的に選択され、選択されたセレク タ79A~79H又は79Iのクラスタツプが第2のク ラス分類部であるADRCクラス分類部80に送出され る。この結果、ADRCクラス分類部80には、初段の クラス分類結果に応じた最適なクラス分類用タツプが供 給される。

【0079】例えば、初段クラス分類部71によつて注目画素近傍が左から右に動いたと判断された場合(すなわち図17における領域「4」の方向に動きがあつた場合)、クラス分類用タツプは、時空間でみて時間水平方向に延びている方が有利であり、そのような12画素が選択されるように、セレクタ79A~79Iが制御される(図19のクラス4)。その他の方向においても同様にして、動きクラスコードCLASS4に応じたクラス分類用タップが選択される。

【0080】ADRCクラス分類部80は、上述した第1及び第2実施例と同様に選択されたクラス分類用タツプのレベル方向のビツト数を適応的なダイナミツクレンジを用いて圧縮することにより、ADRCクラスコードCLASS5を形成する。この実施例の場合、図18~図20に示すように、12画素のクラス分類用タツプを用いているため、各画素をADRCクラス分類部80によつて適応的に1ビツトに再量子化すると、分類後のADRCクラスは、4096通りとなる。

【0081】このようにして、初段クラス分類部71の クラス分類結果に応じて、次段クラス分類部72のクラ ス分類用タツプが選択され、選択されたクラス分類用タ ツプを用いて1ビツトADRCによる4096クラスのパタ

ーン分類が実現される。その結果として、初段からのクラスコードCLASS4と合わせて、注目画素に対して 36864 クラスの分類を行うことができる。

【0082】このようにして得られた動きクラスコード CLASS4及びADRCクラスコードCLASS5は、予測係数R OM82の読出しアドレスとして出力される。因に、遅 延部81は、動きクラスコードCLASS4を次段クラス分類 部72の処理時間分だけ遅延させるものである。ここで 予測係数ROM82の中の予測係数は、図2の学習回路 のクラス分類部41に代えて、この第3の実施例のクラ ス分類部70を用いることにより作成でき、また、図3 のフローチャートに第3の実施例のクラス分類部70の アルゴリズムを適用することにより、作成できる。すな わち、動きクラスコードCLASS4及びADRCクラスコー ドCLASS5を組み合わせてなる各クラス毎に、model、mo de2 、mode3 及びmode4 に対応する正規方程式を用い て、学習により、model 、mode2 、mode3 及びmode4 に 対応する予測係数を求め、当該予測係数をそのクラスの アドレスに記憶させるようにすれば良い。

【0083】動きクラスコードCLASS4及びADRCクラスコードCLASS5に応じて、予測係数ROM82から読み出されたmode1、mode2、mode3及びmode4のための予測係数は、予測タツプ設定部83によつて設定された予測タツプと共に予測演算部84に与えられる。予測演算部84は、上述した予測演算部12(図1)と同様に、予測タツプとそれぞれの予測係数とを線形一次結合することにより、mode1、mode2、mode3及びmode4に対応するHD補間画素データを求める。そして、そのHD補間画素データを時系列のデータに変換して出力する。なお、図21は、予測タツプ設定部83によつて設定される予測タツプの例を示している。

【0084】以上の構成によれば、初段クラス分類部71によつて画像の動きに基づく粗いクラス分類を行つた後、次段クラス分類部72によつて細かいクラス分類を行うようにしたことにより、有効にクラス分類精度を向上させることができる。

【0085】また、初段において入力画像の動きによるクラス分類をする際に、各動きの方向ごとに予め学習により求められた複数の予測係数を用いて注目画素に対する複数の線形予測を行い、このうち最も真値に近い予測値が得られた方向を動き方向として動きクラスコードCLASS4を求めたことにより、容易に動きコードCLASS4を形成することができる。

【0086】なお、次段クラス分類部であるADRCクラス分類部80において、上述した実施例と同様に、ダイナミツクレンジを検出する画素領域を設定した画素パターンよりも広く取るようにしてもよいし、また、動きクラスコードCLASS4により、ダイナミツクレンジを検出する画素領域を決定してもよい。さらに、ADRCクラス分類部80は、動きクラスコードCLASS2に応じて、量50

子化ビツト数を切り換えるようにしてもよい。

【0087】(4)第4の実施例

この第4の実施例では、第1のクラス分類部は、入力画像データの現フレーム又はフイールドにおいて注目画素を中心とした所定の大きさのブロツクを形成する第1のブロツク化部と、入力画像データの過去フレーム又はフィールドにおいて、現フレーム又はフィールドで形成されたブロツクの位置を中心として複数の方向に配置された複数のブロツクを形成する第2のブロツク化部と、第1のブロツク化部により形成されたブロツクと第2のブロツク化手段により形成されたで変数のブロツクとの間でそれぞれブロツク内画素同志の差分値を算出する差分値算出部と、複数のブロツクそれぞれについて、差分値の絶対値の和を算出する絶対値和算出部と、絶対値和の最小値を検出することにより、注目画素周辺の動きを判定して動きを表わす第1のクラスコードを出力する第1のクラスコード生成部とからなる。

【0088】図22に、この第4の実施例のクラス分類 部の具体的構成を示す。図15との対応部分に同一符号を付して示す図22において、この第4の実施例のクラス分類部90は、初段クラス分類部91において、現フレーム又はフイールドにおける注目画素データを中心とするブロツクと、過去のフレーム又はフイールドにおいて複数の異なる位置で切り出された複数のブロツクとの差分を計算し、その差分の絶対値の和を比較することにより、粗いクラス分類を行うようになされている。

【0089】初段クラス分類部91は、第3の実施例の初段クラス分類部71と同様に、例えば、入力画像に動きがあつた場合、注目画素がどの方向から動いてきたものかを判断し、その判断結果に応じて注目画素を大きく分類するためのものである。これを精度良く行うためには、動き検出を行う必要がある。ところが、この動き検出を、例えばブロツクマツチング法により行うと演算量が多くなるために、初段での粗いクラス分類を行うには余りにもハードウエア量が重くなつてしまう。

【0090】そこで、この第4の実施例においては、過去の参照するブロツクを、例えば、図23に示すように大きく9種類の領域に分割する。そして、それぞれの領域と現フレーム又はフイールドのブロツクとの画素単位の差分の絶対値和を計算し、その最小値を検出するという、簡易的なブロツクマツチングを行うことでハードウエアの削減を図る。例えば、画像が右から左に動いているような場合は、過去の領域「3」との差分の絶対値和が最も小さくなる傾向にある。かくして、初段の粗いクラス分類を少ない演算量で行うことができるようになり、この結果、初段クラス分類部91の構成を簡易化できる

【0091】実際上、この実施例の初段クラス分類部9 1においては、入力SD画像をフレーム遅延部93を介 して各領域分割部95A~95Iに送出する。そして、

20

32

当該領域分割部95A~951において、図23に示すように、それぞれ位置の異なる過去ブロツクを設定する。これら複数の過去ブロツクデータと、ブロツク化部94を介して得られる注目画素を中心とした現ブロツクデータとが、各差分部96A~96Iに送出される。各差分部96A~96Iにより得られた対応する画素毎の差分値が各絶対値和部97A~97Iに送出される。そして、その結果得られる各差分絶対値和が最小値判定部98に送出される。最小値判定部98は、差分絶対値和が最小のものを動きの方向を表わす動きクラスコードCLASS6として出力する。

【0092】次段クラス分類部92は、第3の実施例において上述した次段動きクラス分類部72と同様の構成でなり、図18~図20のような次段でのクラス分類用タツプを設定する複数のセレクタ79A~79Iを有する。そして、これらセレクタ79A~79Iのうち初段クラス分類部91によつて求められた動きクラスコードCLASS6に応じた79A~79H又は79Iを択一的に選択することにより、次段のクラス分類用タツプを選択する。

【0093】以上の構成によれば、初段の動きクラスを 求める際に、予め異なる位置の複数の参照ブロツクを設 定した簡易的なブロツクマツチングを行うようにしたこ とにより、容易に動きクラスを求めることができ、初段 クラス分類部91 (第1のクラス分類手段)の構成を簡 易化できる。

【0094】(5)第5の実施例

この第5の実施例は、基本的には上述の第1~第4実施例と同様に、先ず入力SD画像の動きに基づいて動きクラスを形成し、次に、この動きクラスに応じて次段のクラス分類用タツプを切り換えることにより、精度の良いクラス分類を実現する。但し、この実施例では、動きクラスを形成する方法が第1~第4の実施例と異なる。

【0095】この第5の実施例では、第1のクラス分類 部において、注目画素が存在するフレームから切り出し た所定の大きさのブロツクと、当該フレームに隣接する フレームから切り出した上記ブロツクと空間的に同じ位 置にあるブロツクとの間でフレーム間差分値を算出す *

$$\sum_{i=1}^{n} | m_i - n_i |$$

param = ---

r

により、供給されるSD画素データから差分の絶対値の 平均値 paramを算出する。但し、実施例の場合、n=5である。

【0100】動きクラス決定部105は、このように算出した平均値 paramを、予め設定した閾値と比較することにより、動きクラスコードCLASS8を求める。ここで、例えば、平均値 paramが「2」以下の場合をクラス「0」とし、平均値 paramが「2」より大きくかつ

* る。そして、当該フレーム間差分値の絶対値の平均値を 予め設定した所定の閾値と比較し、当該比較結果に基づ いて注目画素周辺の動きを判定して、動きクラスを表わ すクラスコードを形成する。

【0096】図24に、この第5の実施例によるアツプコンバータの具体的構成を示す。アツプコンバータ100は、大きく分けて入力SD画像データD1の各注目画素をクラス分類するクラス分類部101、その分類結果に応じた予測係数を出力する予測係数ROM103、出力された予測係数と入力SD画像データD1とを用いて予測演算を施すことにより、垂直方向におけるHD補間画素データを生成する予測演算部102とにより構成されている。

【0097】ここで、この第5の実施例における、SD 画素と補間すべきHD画素の位置関係は、図25に示す通りとする。すなわち、補間すべきHD画素には、同一フイールド内でみたとき、SD画素から近い位置に存在するHD画素y1とSD画素から遠い位置に存在するy2の2種類がある。以降、SD画素から近い位置に存在するHD画素を推定するモードをモード1、SD画素から遠い位置に存在するHD画素を推定するモードをモード2と呼ぶ。

【0098】アツプコンバータ100は、入力端子から 供給されたSD画像データD1を領域切り出し部104に入力する。領域切り出し部104は、動きの程度を表わすためのクラス分類(動きクラス)の為に必要な画素を切り出す。この実施例では、供給されたSD画像から補間すべきHD画素 y1、y2に対して、図26に示す位置に存在する10個のSD画素 m1~m5及び n1~n5を切り出す。

【0099】領域切り出し部104により切り出されたデータは、動きクラス決定部105に供給される。動きクラス決定部105は、供給されたSD画素データのフレーム間差分を算出し、その絶対値の平均値を閾値判定することにより、動きのパラメータを算出する。具体的には、動きクラス決定部105は、次式(10)

【数10】

..... (10)

「4」以下の場合をクラス「1」とし、平均値 paramが「4」より大きくかつ「8」以下の場合をクラス「2」とし、平均値 paramが「8」より大きい場合をクラス「3」とし paramが「2」以下の場合をクラス「3」とすれば、4つのクラスでなる動きクラスコードCLASS8を形成することができる。ここで、この閾値は、例えばSD画素データの差分の絶対値のヒストグラムをn等分することにより設定すれば良い。

【数11】

34

【0101】このように形成された動きクラスコードCL ASS8は、領域切り出し部107及びクラスコード発生部 109に送出される。領域切り出し部107には、領域 切り出し部104及び動きクラス決定部105の処理時 間だけ入力SD画像データD1を遅延させる遅延部(D L) 106を介して、入力SD画像データD1が供給さ れている。領域切り出し部107により切り出されたS D画素データは、ADRC部108に供給され、ADR C部108によつてSD画素データの空間内波形が少な いビツト数にパターン化(空間内クラス分類)される。 例えば、1画素当り8ビツトのSD画素データが1画素 当り2ビツトのSD画素データに圧縮される。

【0102】ここで、空間内クラス分類においては、動 きが小さい画像の場合には、2フイールド分あるいはそ れ以上のフイールド数の画素を用いた方式が効果的かつ 効率的である。一方、動きが大きい画像の場合には1フ イールド内の画素を用いた方式が効果的かつ効率的であ*

$$CLASS10 = \sum_{i=1}^{n} g_{i}(2^{p})^{i} + (CLASS8) \cdot 2^{pn} \cdots \cdots (CLASS8) \cdot 2^{pn}$$

30

50

の演算を行うことにより、そのブロツクが属する最終的 なクラスを検出する。そして、その検出されたクラスを 示すクラスコードCLASS10 を予測係数ROM103の読 出しアドレスとして出力する。但し、(11)式におけ るqi は、ADRCにより再量子化された各画素データ を表し、pは、ADRCの際のビツト割当てを表わし、 nは5、pは2である。因に、この第5の実施例の予測 係数ROM103には、HD画素y1 に対応するモード 1の予測係数とHD画素 y2 に対応するモード2の予測 係数がそれぞれ独立に用意されている。

【0104】一方、入力端子から供給された入力SD画 像データD1は、領域切り出し部110にも与えられ る。領域切り出し部110は、予測演算に使用するSD 画素データ(すなわち予測タツプ)を入力データから切 り出す。この第5の実施例の場合には、図29に示すよ うな位置にある17個の画素 x1 ~ x17を予測タツプとし て切り出す。領域切り出し部110の出力は、タイミン グ合せをする目的で用意された遅延部111を介して予 測演算部112に供給される。予測演算部112は、供 給されたHD画素y1 に対応するモード1の予測係数と HD画素 y2 に対応するモード2の予測係数と予測タツ プとを用いて、それぞれ線形一次演算を行うことによ り、注目SD画素データに対応するHD補間画素データ y1 及びy2を算出する。

【0105】予測演算部112から出力されたHD補間 画素データは、水平補間フイルタ113に供給される。 水平補間フイルタ113は、補間処理によつて水平方向 の画素数を2倍にするものであり、この水平補間処理に より最終的に図1のmode1、mode2、mode3 及びmode4 のようなHD補間画素データが生成されて、変換部11 5に供給される。変換部115では、供給されたHD補 *る。そのため、領域切り出し部107は、動きクラスコ ードCLASS8がクラス「O」又はクラス「1」であつた場 合は、例えば、図27に示すような位置にある5つのS D画素 k1 ~ k5 を空間内クラス分類に使用する画素 (すなわちクラス分類用タツプ)として切り出す。これ に対して、領域切り出し部107は、動きクラスコード CLASS8がクラス「2」又はクラス「3」であつた場合 は、図28に示すような位置にある5つのSD画素k1 ~k5 を空間内クラス分類に使用する画素として切り出 す。

【0103】ADRC部108により圧縮された画素デ ータは、ADRCクラスコードCLASS9としてクラスコー ド発生部109に供給される。クラスコード発生部10 9は、ADRCクラスコードCLASS9及び動きクラスコー ドCLASS8に基づいて、次式 (11)

..... (11)

間画素データを時系列のデータの変換し、その出力がH Dテレビジョン受像機やHDビデオテープレコーダ等に 供給される。

【0106】なお、ADRC部108において、上述し た実施例と同様に、ダイナミツクレンジを検出する画素 領域を設定した画素パターンよりも広く取るようにして もよいし、また、動きクラスコードCLASS8により、ダイ ナミツクレンジを検出する画素領域を決定してもよい。 さらに、ADRC部108は、動きクラスコードCLASS8 に応じて、量子化ビツト数を切り換えるようにしてもよ い。

【0107】次に、この実施例の予測係数ROM103 に記憶されている予測係数を作成するための学習回路の 構成について説明する。図24との対応部分に同一符号 を付して示す図30に示すように、学習回路120は、 まず既に知られているHD画像に対応した、当該HD画 像の 1/4の画素数のSD画像を形成する。具体的には、 入力端子を介して供給されるHD画像データの垂直方向 の画素を垂直間引きフイルタ121によつて垂直方向の 周波数が 1/2になるように間引き処理し、さらに、水平 間引きフイルタ122によりHD画像データの水平方向 の画素を間引くことにより、SD画像データを得る。

【0108】SD画像データは、クラス分類部101に 供給されると共に、図2の係数算出部24に対応する係 数算出部123に供給される。そして、クラス分類部1 01で形成されたクラスコードCLASS10が係数算出部1 23の正規方程式形成部124に供給される。正規方程 式形成部133は、クラスコードCLASS10で表わされる クラス毎に上述した(2)式~(9)式に基づいて正規 方程式データを形成する。この際に、正規方程式データ は、モード1及びモード2に対してそれぞれ生成され

特開平9-74543

10

40

36

る。

【0109】全ての学習データの入力が終了した後、正規方程式形成部124は予測係数決定部125にモード1及びモード2の正規方程式データをそれぞれ出力する。予測係数決定部125は、正規方程式を掃き出し法などの一般的な行列解法を用いてモード1及びモード2の予測係数についてそれぞれ解き、当該モード1及びモード2の予測係数をメモリ126に出力する。この結果、メモリ126には、クラス毎に注目HD補間画素データy1及びy2を推定する際、統計的に最も真値に近い推定ができるようなモード1及びモード2の予測係数が格納される。そして、このメモリ126に格納されたテーブルを、アツプコンバータ100の予測係数ROM103とすれば良い。

【0110】以上の構成によれば、動きクラスに応じて、レベル分布パターンに基づくクラス分類を行う際に用いるクラス分類用タツプパターンを適応的に選択するようにしたことにより、レベル分布パターンに基づくクラス分類結果を入力画像の特徴を良く反映したものとすることができる。また、SD画像のフレーム間差分を算出し、その絶対値の平均値を閾値判定することで動きクラスを求めるようにしたことにより、容易に動きクラスを求めることができ、クラス分類部101の構成を簡易化し得る。

【0111】(6)第6の実施例

上述した第1~第5の実施例では、動きクラスを形成し 当該動きクラスに応じてレベル分布パターンに基づくク ラス分類に用いるクラス分類用タツプを適応的に選択す る場合について述べたが、この第6の実施例では、動き クラスに応じて予測演算に用いる予測タツプを適応的に 選択するようにする。

【0112】実際上、この第6の実施例のアツプコンバータは、図31に示すように構成されている。図24との対応部分に同一符号を付して示す図31において、アツプコンバータ140のクラス分類部141に設けられた動きクラス決定部105は、第5の実施例と同様の方法で求めた動きクラスコードCLASS8をクラスコード発生部109に送出すると共に、予測演算部142の領域切り出し部147に送出する。

【0113】領域切り出し部147は、タイミング合せのための遅延部146を介して与えられたSD画像データから動きクラスコードCLASS8に応じた予測タツプを切り出す。すなわち、動きクラスコードCLASS8が、クラス「0」又はクラス「1」のように動きが小さいことを表わすものであつた場合には、例えば、図33に示すような位置にある9つのSD画素×1~×9を予測タツプとして切り出す。これに対して、動きクラスCLASS8がクラス「2」のように動きが大きいことを表わすものであった場合には、例えば、図34に示すような位置にある9つのSD画素×1~×9を予測タツプとして切り出す。

また、動きクラスCLASS8がクラス「3」のように動きが非常に大きいことを表わすものであつた場合には、図35に示すような位置にある9つのSD画素x1~x9を予測タツプとして切り出す。この結果予測演算部112には、クラス分類の対象となる入力SD画像の動きに基づく最適な予測タツプが供給されるようになる。

【0114】ここで、従来の予測演算においては、クラス分類されたクラスのいかんに拘わらず、常に同じ画素を予測タツプとして用いていた。このため、予測性能を重視した場合は予測タツプを構成する画素数が多くなりハードウエア規模の増加を招き、一方、ハードウエア規模を削減した場合には予測性能の低下を招く欠点があった。

【0115】これに対して、この第6の実施例のアツプコンバータ140においては、動きクラスコードCLASS8に応じて予測タツプを適応的に選択するようにしているので簡易な構成で予測性能を向上させることができる。すなわち、上述したように、動きが小さい場合には、補間するHD画素に空間的に近いSD画素を予測タツプとして選定する。また、動きが大きい場合には、補間するHD画素に時間的に近いSD画素を選定する。よって、予測タツプ数をむやみに増加させることなく、予測演算に適した予測タツプのみを設定するようになざれている。

【0116】なお、この第6の実施例における、クラス分類用タツプを切り出すための領域切り出し部145は、例えば、図27に示すように補間すべきHD画素 y1、y2の近傍に位置する5つのSD画素 k1~k5を切り出す。すなわち、領域切り出し部145は、動きにかかわらず固定のクラス分類用タツプを切り出す点で第5の実施例と異なる。

【0117】次に、この第6の実施例の予測係数ROM 143(図31)を作成するための学習回路について説明する。図31との対応部分に同一符号を付して示す図32に示すように、学習回路150の予測係数算出部151は、動きクラス決定部105によつて決定した動きクラスコードCLASS8に応じたSD画素を領域切り出し部147によつて切り出して正規方程式形成部133に送出する。また、正規方程式形成部133は、動きクラスCLASS8と、固定されたクラス分類用タツプから得られたADRCクラスコードCLASS11とに基づきクラスコード発生部109によつて求められたクラスコードCLASS12を受ける。

【0118】正規方程式形成部133は、上述したように各クラスコードCLASS12毎にモード1及びモード2に対しての正規方程式をそれぞれ立て、これを予測係数決定部134に送出する。予測係数決定部134により求められたモード1及びモード2のためのそれぞれ予測係数は、メモリ135に格納される。かくして、学習回路150によれば、動きクラスに応じて、学習に用いる予

(20)

10

30

測タツプを適応的に選択するようにしたことにより、精 度の良い予測係数を生成することができる。

【0119】以上の構成によれば、動きクラスに応じて、予測演算において重要となる画素のみで予測タツプを形成するようにことにより、ハードウエア規模を小くし、かつ予測性能の良いアツプコンバータを実現することができる。なお、ADRC部108において、上述した実施例と同様に、ダイナミツクレンジを検出する画素領域を設定した画素パターンよりも広く取るようにしてもよいし、また、動きクラスコードCLASS8により、ダイナミツクレンジを検出する画素領域を決定してもよい。さらに、ADRC部108は、動きクラスコードCLASS8に応じて、量子化ビット数を切り換えるようにしてもよい。

【0120】 (7) 第7の実施例

上述した第1~第5の実施例では、動きクラスに応じてクラス分類用タツプを適応的に選択し、第6の実施例では、動きクラスに応じて予測タツプを適応的に選択する場合について述べたが、この第7の実施例では、動きクラスに応じてクラス分類用タツプ及び予測タツプの両方を適応的に選択する。

【0121】この第7の実施例のアツプコンバータ及び学習回路の構成を、図36及び図37に示す。図24及び図31との対応部分に同一符号を付して示す図36において、アツプコンバータ105のクラス決定部164は、決定した動きクラスコードCLASS8をクラス分類用タップを切り出すための領域切り出し部107に送出すると共に、予測タツプを切り出すための領域切り出し部147に送出する。領域切り出し部107は、第5の実施例で上述したように動きクラスコードCLASS8に応じたクラス分類用タツプを切り出す。また、領域切り出し部147は、第6の実施例で上述したように動きクラスコードCLASS8に応じた予測タップを切り出す。

【0122】かくして、この第7の実施例の学習回路においては一段と精度の良い予測係数を得ることができると共に、アツプコンバータにおいては一段と真値に近いHD補間画素を得ることができる。

【0123】(8)他の実施例

なお、上述の実施例においては、本発明を、SD画像データをHD画像データに変換するアツプコンバータに適 40 用した場合について述べたが、本発明はこれに限らず、低解像度の画像データを高解像度の画像データに変換する場合に広く適用し得る。すなわち、上述の実施例では、SD画像に含まれない画素を創造する場合に本発明を適用しているが、例えば、8ビツトで表現された各画素をより解像度の高い10ビツトで表現しようとする場合にも適用し得る。この場合には、予め10ビツトの画素を用いた学習によりクラス毎の予測係数データを求め、8ビツトの画素を用いてクラス分類した結果に応じた予測係数データを使用して予測演算処理を行うようにすれば 50

良い。また、本発明は、サプサンプルされた画像信号の 補間方法に対しても適用することができ、さらに、電子 ズーム等の拡大の際の補間方法に対しても適用すること ができる。

【0124】また、上述の実施例においては、第1及び 第2のクラスコードを組合わせたクラスコード毎に予測 係数データが記憶された予測係数記憶部を設けると共 に、予測係数記憶部から出力される予測係数データと入 力画像データとを用いて予測演算を行う予測演算部を設 けることにより、クラス分類結果に応じて解像度の高い 画像データを生成する場合について述べたが、本発明は これに限らず、予測係数記憶部及び予測演算部に代え て、第1及び第2のクラスコードを組合わせたクラスコ ード毎に予測値が記憶された予測値記憶部を設けるよう にした場合にも適用し得る。ここで、予測値記憶部に記 憶される予測値は予測演算部から出力される推定補間画 素値に対応するものである。このような方法は、例え ば、上述した本出願人による日本出願公開公報、特開平 5-328185号の明細書及び図面において提案されている。 なお、この日本出願に対応する米国出願は、Serial No. 08/1,730 filed May 17, 1993である。つまり、図1に アップコンバータにおいて、クラス分類部の構成は同じ であるが、予測係数ROM32の代わりに、予測値が記 憶された予測ROMが構成される。そして、クラスコー ドによって読み出された予測値が推定補間画素値として 直接、変換部に供給される構成となる。

【0125】このような予測値を求める第1の方法としては加重平均を用いた学習方法がある。詳述すれば、補間対象画素の周辺のSD画素を用いて上述したクラス分類を行い、クラス毎に積算した補間対象画素の画素値

(HD画素値を用いる)を補間対象画素の個数によつてインクリメントされた度数によつて割るといつた処理を様々な画像に対して行うことにより各クラスに対応した予測値を求める方法である。また、予測値を求める第2の方法としては正規化による学習方法がある。詳述すれば、補間対象画素を含む複数の画素からなるブロツクを形成し、当該ブロツク内のダイナミツクレンジによつて、補間対象画素の画素値からそのブロツクの基準値を減算した値を正規化し、この正規化された値の累積値を累積度数で除した値を予測値とする処理を様々な画像に対して行うことより各クラスに対応した予測値を求める方法である。

【0126】また、上述の第1~第4の実施例においては、第1のクラス分類部によつて入力画像データにおける注目画素周辺の動きに応じて形成した第1のクラスコード(動きクラスコード)に応じて、第2のクラス分類部がクラス分類の際に用いる画素を適応的に選択する場合について述べたが、第1~第4の実施例においても、第6の実施例において上述したように、第1のクラスコードに応じて予測演算部が予測演算の際に用いる画素を

40

適応的に選択するようにしても良い。また、第7の実施例において上述したように、第1のクラスコードに応じて、第2のクラス分類部がクラス分類に用いる画素と予測演算部が予測演算に用いる画素の両方を適応的に選択するようにしても良い。このようにすれば、一段と高解像度の画像データを生成することができる。

【0127】また、上述の実施例においては、注目画素に対して空間的及び又は時間的に周辺に存在する複数画素のレベル分布パターンに基づいて第2のクラスコードを出力する第2のクラス分類部としてADRC回路を用 10いた場合について述べたが、本発明の第2のクラス分類手段はこれに限らず、例えばDCT (Discrete Cosine Transform)符号化、DPCM (差分符号化)、ベクトル量子化、サブバンド符号化やウエーブレツト変換等の圧縮手法を用いるようにしても良い。

【0128】また、上述の実施例においては、入力画像データにおける注目画素周辺の動きに応じて注目画素をクラス分類する第1のクラス分類部のクラス分類手法として、プロツクマツチング法や、フレーム間差分値を所定の閾値と比較する方法や、複数の動きに対応して求めた予測値のうちの予測誤差の最小値を検出することにより動きの方向を求める方法や、簡易的なブロツクマツチング法などを用いた場合について述べたが、本発明はこれに限らず、これ以外にも例えば勾配法や位相相関法を用いて動きクラスを求めるようにしても良く、要は注目画素周辺の動きを、その動きの方向や大きさに基づいて所定数のクラスのうちの何れかに分類できるものであれば良い。

【0129】また、上述の実施例においては、予測係数記憶部としてROM(読出し専用メモリ)を用いた場合について述べたが、本発明はこれに限らず、これに代えてRAM(書込み読出しメモリ)やSRAM等を用いるようにしても良い。

【0130】なお、本発明の主旨を逸脱しない範囲において、様々な変形や応用例が考え得る。従つて、本発明の要旨は、実施例に限定されるものではない。

[0131]

【発明の効果】上述のように本発明によれば、入力画像データにおける注目画素周辺の動きに応じて注目画素をクラス分類し、当該分類結果を表わす第1のクラスコー 40ドを出力する第1のクラス分類部と、注目画素に対して空間的及び又は時間的に周辺に存在する複数画素のレベル分布パターンに基づいて注目画素をクラス分類し、当該分類結果を表わす第2のクラスコードを出力する第2のクラス分類部と、入力画像データを高解像度の画像データに変換するための情報である予測係数データが第1及び第2のクラスコードを組合わせたクラスコード毎に記憶されており、第1及び第2のクラスコードに応じた予測係数データを出力する予測係数記憶部と、第1のクラスコード及び上記第2のクラスコードに応じて予測係50

数記憶部から出力される予測係数データと、注目画素に対して空間的及び又は時間的に周辺に存在する複数画素とを用いて予測演算を行うことにより、高解像度の画像データを生成する予測演算部とを備えるようにしたことにより、入力画像データの多様な信号特性を考慮した適切なクラス分類適応処理を行うことができ、低解像度の入力画像データを一段と高解像度の画像データに変換することができる。

【図面の簡単な説明】

【図1】本発明の実施例によるアツプコンバータの構成 を示すブロツク図である。

【図2】実施例による学習回路の構成を示すブロツク図である。

【図3】第1実施例によるクラス分類部の構成を示すブロック図である。

【図4】第1実施例における動きクラスを形成する際のパターン分類例を示す略線図である。

【図5】第1実施例のクラス分類画素選択部によつて選択されるクラス分類用タツプパターンを示す略線図である。

【図6】第1実施例のクラス分類画素選択部によつて選択されるクラス分類用タツプパターンを示す略線図である

【図7】第1実施例のクラス分類画素選択部によつて選択されるクラス分類用タツプパターンを示す略線図である。

【図8】第1実施例のクラス分類画素選択部によつて選択されるクラス分類用タップパターンを示す略線図である。

【図9】第1実施例のクラス分類画素選択部によつて選択されるクラス分類用タツプパターンを示す略線図である。

【図10】第1実施例のクラス分類画素選択部によつて 選択されるクラス分類用タツプパターンを示す略線図で ある。

【図11】第1実施例のクラス分類画素選択部によつて 選択されるクラス分類用タツプパターンを示す略線図で ある。

【図12】第1実施例のクラス分類画素選択部によつて 選択されるクラス分類用タツプパターンを示す略線図で ある。

【図13】第2実施例によるクラス分類部の構成を示すブロツク図である。

【図14】第2実施例のクラス分類選択部によつて選択 されるクラス分類用タツプパターンを示す略線図であ る。

【図15】第3実施例によるクラス分類部の構成を示すブロツク図である。

【図16】第3実施例において動きクラスを形成する際 に用いられるクラス分類用タツプ例を示す略線図であ

る。

【図17】第3実施例における動きクラスを形成する際のパターン分類例を示す略線図である。

【図18】第3実施例のクラス分類画素選択部によつて 選択されるクラス分類用タツプパターンを示す略線図で ある。

【図19】第3実施例のクラス分類画素選択部によつて 選択されるクラス分類用タツプパターンを示す略線図で ある。

【図20】第3実施例のクラス分類画素選択部によつて 選択されるクラス分類用タツプパターンを示す略線図で ある。

【図21】第3実施例における予測タツプ例を示す略線 図である。

【図22】第4実施例によるクラス分類部の構成を示すブロック図である。

【図23】第4実施例における動きクラス形成動作の説明に供する略線図である。

【図24】第5実施例によるアツプコンバータの構成を示すブロツク図である。

【図25】SD画素とHD画素との位置関係を示す略線 図である。

【図26】第5実施例において動きクラス分類に用いられるSD画素を示す略線図である。

【図27】第5実施例のクラス分類画素選択部によつて 選択されるクラス分類用タツプパターンを示す略線図で ある。

【図28】第5実施例のクラス分類画素選択部によつて 選択されるクラス分類用タツプパターンを示す略線図で ある。

【図29】第5実施例における予測タツプパターンを示す略線図である。

【図30】第5実施例による学習回路の構成を示すブロック図である。

【図31】第6実施例によるアツプコンバータの構成を示すブロツク図である。

【図32】第6実施例による学習回路の構成を示すブロック図である。

【図33】第6実施例の予測演算画素選択部によつて選択される予測タツプパターンを示す略線図である。

【図34】第6実施例の予測演算画素選択部によつて選択される予測タツプパターンを示す略線図である。 **

*【図35】第6実施例の予測演算画素選択部によつて選択される予測タツプパターンを示す略線図である。

【図36】第7実施例によるアツプコンバータの構成を示すブロツク図である。

【図37】第7実施例による学習回路の構成を示すブロック図である。

【図38】従来の説明に供するSD画素とHD画素の空間配置例を示す略線図である。

【図39】従来の2次元ノンセパラブル補間フイルタの 10 構成を示すブロツク図である。

【図40】従来の水平/垂直セパラブル補間フイルタの 構成を示すブロツク図である。

【図41】クラス分類適応処理を用いたアツプコンバー タの構成を示すブロツク図である。

【図42】クラス分類用タツプ及び予測タツプの配置例を示す略線図である。

【図43】予測係数学習処理手順を示すフローチャートである。

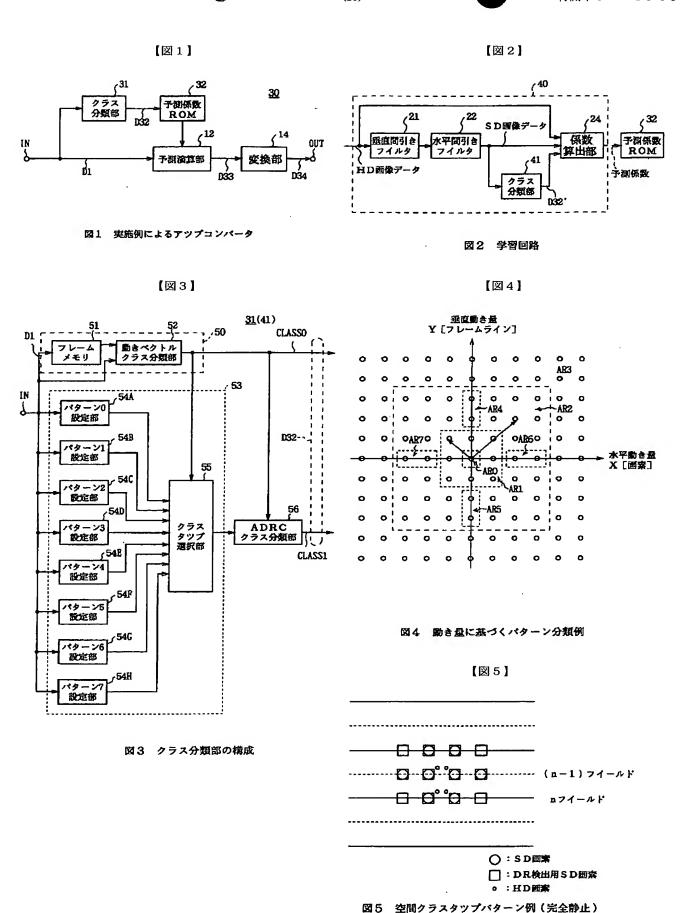
【図44】予測係数を求める学習回路の構成を示すブロック図である。

【符号の説明】

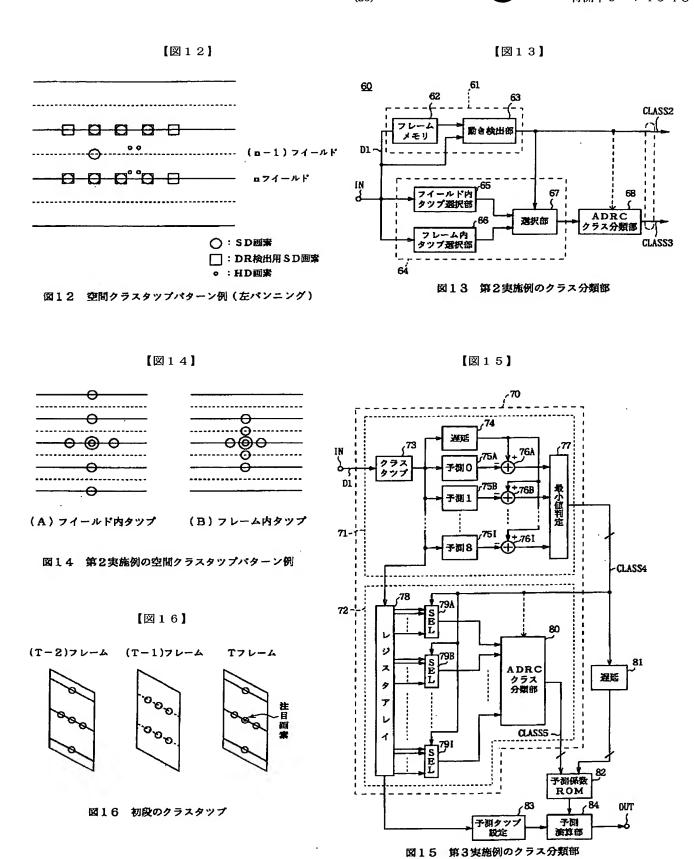
20

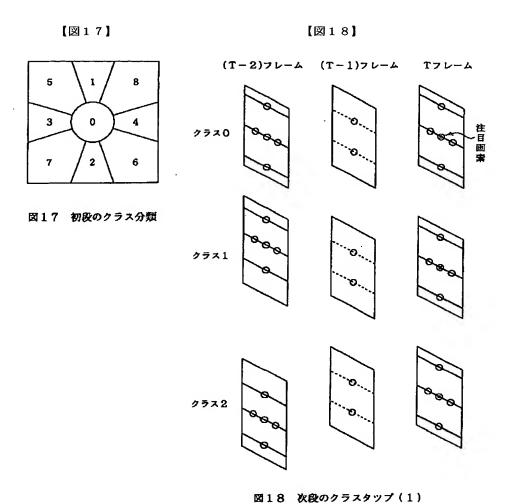
30

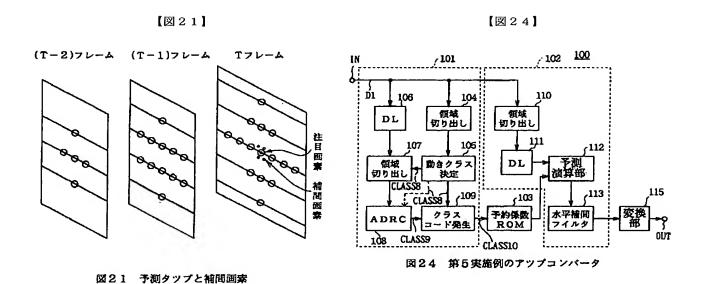
1、5、10、30、100、140、160……アツ プコンバータ、11、23、31、41、60、70、 90、101、141、161……クラス分類部、1 2、84、102、142、162……予測演算部、1 3、32、82、99、103、143、163……予 測係数ROM、20、40、120、150、170… …学習回路、24、124、151、171……係数算 出回路、50、61、71、91……第1のクラス分類 手段、52……動きベクトルクラス検出部、53、6 4、107……クラス分類画素選択手段、54A~54 H……パターン設定部、55……クラスタツプ選択部、 56、68、80、108……ADRCクラス分類部 (第2のクラス分類手段)、63……動き検出部、7 2、92……次段クラス分類部、110……予測演算画 素選択手段、D1……入力SD画像データ、D2、D3 2、CLASS10 、CLASS12 、……クラスコード、D3…… 予測係数データ、D4、D33……HD補間画素デー タ、D5、D34……HD画像データ、CLASSO、CLASS 2、CLASS4、CLASS6、CLASS8' ……動きクラスコード、C LASS1, CLASS3, CLASS5, CLASS7, CLASS9, CLASS11 ' ·····ADRCクラスコード。



[图 6]	【図7】				
					
(n-1) フイールド	(n−1)フイールド				
	□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□				
O · c D Bridge	<u>□ ○ □ □ □ □ ○ : SD@</u> 案				
○:SD断案 □:DR校出用SD断案 •:UD翻案	□:DA検出用SD画案 ○:HD回案				
図6 空間クラスタツブパターン例(準静止)	図7 空間クラスタツブパターン例(中勤き)				
【図8】	【図9】				
	——————————————————————————————————————				
					
(n-1)フイールド	(n-1)フイールド				
○ : SD國素 □ : DR検出用SD國素	○:SD國案 □:DR檢出用SD画案				
。:HD画案 図8 空間クラスタップパターン例(大動き)	。: HD圏家 図9 空間クラスタップバターン例(上チルト)				
【図10】	【図11】				
	- 0000				
(n-1)フイールド	(n-1)71-ルド				
□ □ □ □ □ □ n71-ルド	□ □ □ □ □ □ π71-ルド				
- 0 0 0 -					
○ : SD 簡素 □ : DR 校出用 SD 顧索 • : HD 簡素	○:SD國索□:DR檢出用SD國索○:HD國索				
図10 空間クラスタツブバターン例(下チルト)	図11 空間クラスタツブパターン例(右パンニング)				

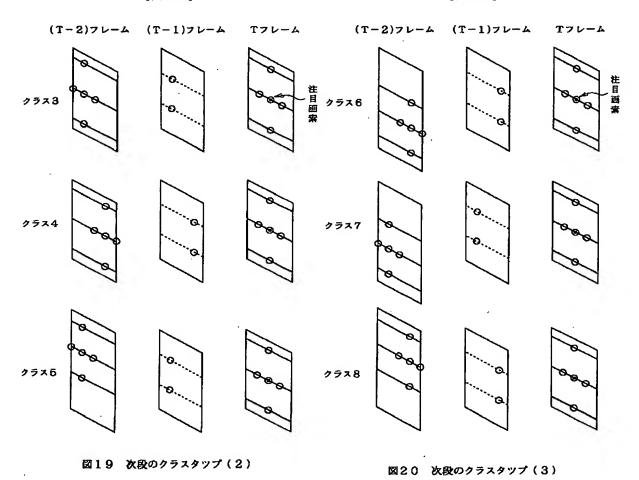








【図19】 【図20】



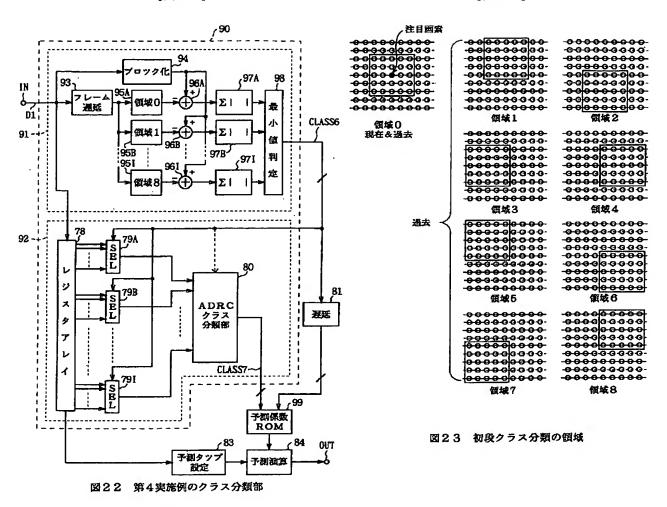
【図30】 【図31】 120 140 ID画像データ 会に関資金 領域 切り出し 領域 切り出し Ď1 (125 -111 領域 切り出し 101-予測係数 決定 108 CLASS11 図31 第6実施例のアツプコンバータ 図30 第5実施例の学習回路

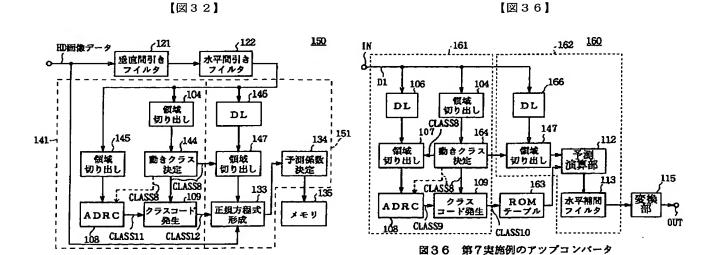


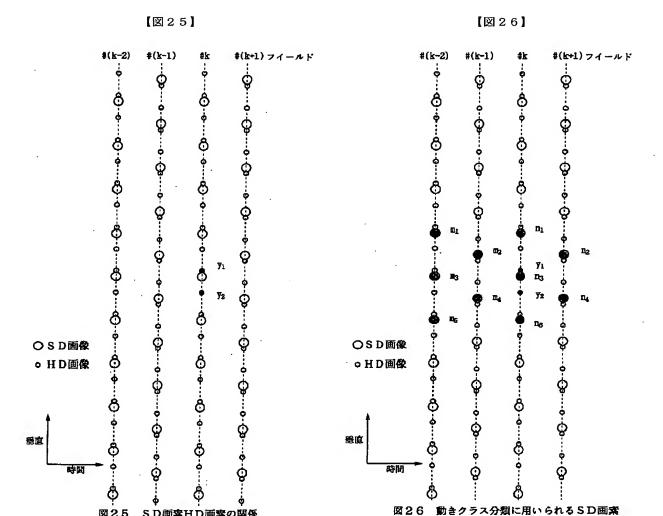
【図22】

図32 第6実施例の学習回路

【図23】







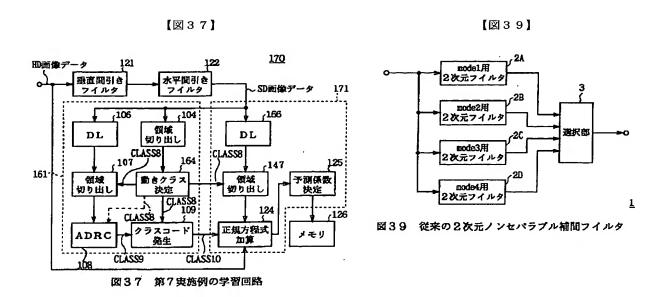


図25

SD画案HD画案の関係

【図27】 【図28】 #(k+1) フィールド #(k-2) #(k-1) #k #(k-2) #(k-1) #k #(k+1)フィールド ġ 8 **y**2 ○ S D画像 OSD画像 à o HD画像 o HD画像 垂直 垂直 時間 時間

図28

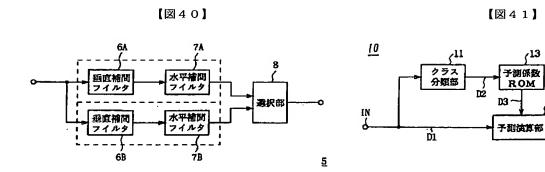
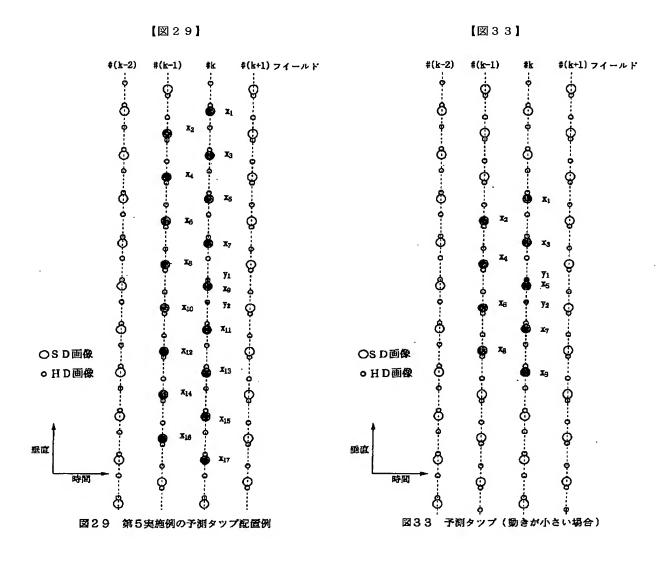


図27

図40 従来の水平/垂直セパラブル補間フイルタ

図41 クラス分類適応処理を用いたアツプコンバータ

空間内クラス分類に用いられるSD箇素 (動きが大きい場合)



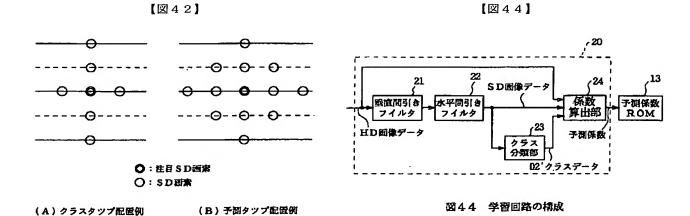
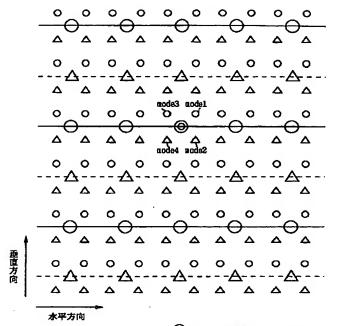


図42 画案タップ配置例

【図34】 【図35】 #(k-2) #(k-1) #(k-1) #(k+1) フィールド #(k+1) フィールド OS D画像 OS D画像 o H D画像 o H D画像 垂直 垂直 時間

【図38】



○:SD画案(第1フィールド) ▲:SD画素(第2フイールド) O:HD画案(第1フィールド)

△:HD画案(第2フィールド)

図38 SD/HD画案空間配置例

【図43】

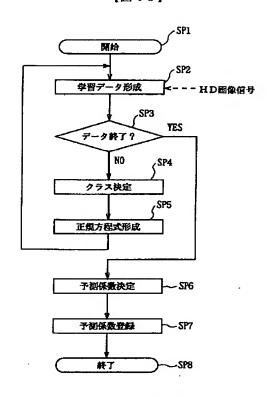


図43 予測係数学習手順

フロントページの続き

(72) 発明者 内田 真史

東京都品川区北品川6丁目7番35号ソニー 株式会社内